

Aggiornamento Designer I 1.5

Icona del disco di ricamo

Inserendo gli embroidery disk nel lettore incorporato della Designer I si visualizzano e si caricano i ricami. Premendo l'icona del dischetto si visualizzano i ricami. Per caricare un ricamo è necessario aver inserito l'unità di ricamo della Designer I.

Punti per Quilt

I punti per Quilt si trovano nel menu E.

Il punto E1 cuce a 6mm dal lato destro del piedino. Per il punto quilt "fatto a mano", utilizza il punto E2. Utilizza il punto E24-E26 per quilting a mano libera. Ci sono vari punti per ottenere i Crazy quilting. I punti piombi (E7-E12) sono tipici nei quilt. I punti E3-E6 sono da 6-9 mm di larghezza e possono essere utilizzato nel CHANNEL quilting.

Punti Festoni

Per accedere ai punti festoni sfiora il menu H dal menu principale.

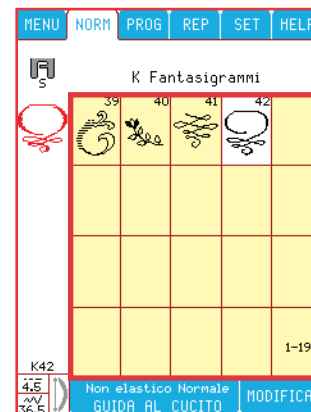
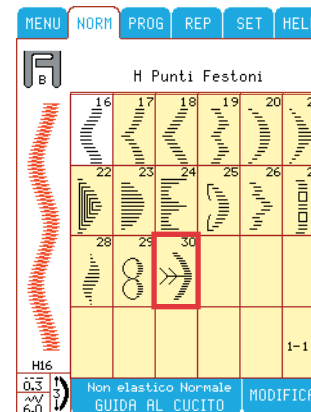
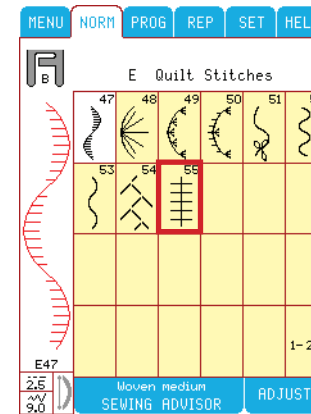
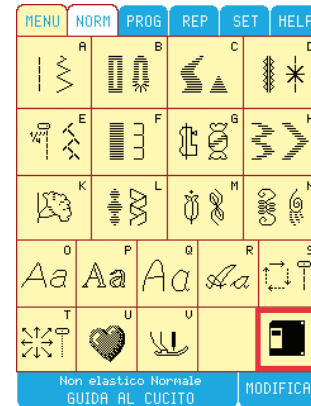
I festoni da 1 a 13 fanno parte dei fantasigrammi e sono larghi fino a 15mm. I festoni da 16 a 30 hanno invece una larghezza massima di 6 mm.

Fantasigrammi

Per i Fantasigrammi premere il Menu K nel Menu Principale.

Si possono combinare questi punti in un numero illimitato di sequenze.

I punti 39-42 vengono cuciti in un motivo singolo. Dopo aver cucito un motivo la Designer I fissa il punto e si ferma.



Punti Fashion

Per accedere ai punti Fashion sfiora il menu N dal menu principale.

Lettere

La macchina per cucire Designer I contiene lettere e numeri, Menu O, Block alphabet, Menu P, Outline block, menu Q, Brush line e Menu R, Script alphabet.

I Miei Punti

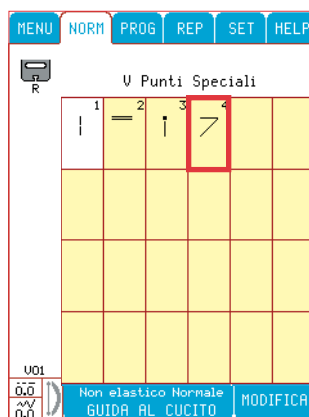
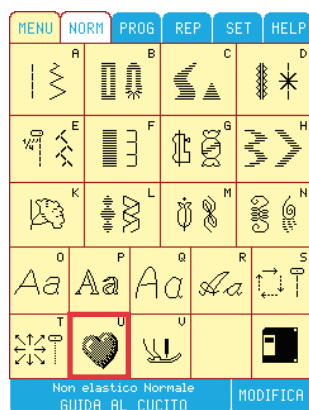
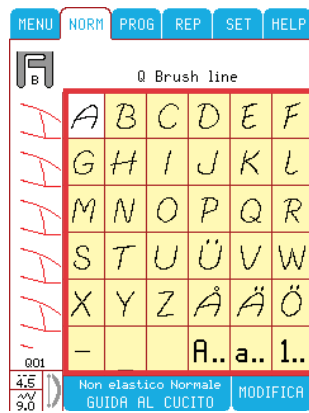
Sul Menu U si possono personalizzare i punti preferiti, salvare le impostazioni personalizzate per un punto. Questo menu si chiama "I Miei Punti" (Menu U) e sul Menu Principale è rappresentato da un cuore. Su "I Miei Punti" si possono salvare 30 punti con le modifiche effettuate in MODIFICA (lunghezza, larghezza, grandezza e specchiatura) e con le impostazioni create in SET (tensione, bilanciamento e pressione del piedino).

Per salvare la tua impostazione o il tuo punto preferito, vai al menu **SET** e seleziona Salva. Apparirà il Menu U. Sfiora la posizione desiderata per il punto. Il numero del punto originale viene mostrato fra parentesi dopo il numero del punto U.

Punti Speciali

Per la cucitura a mano libera, il rammendo, il quilt, l'imbastitura e il ricamo a mano libera premere Menu V. Sono disponibili quattro tipi di punti, V01, punto dritto, V02, zigzag, V03 e V04, punti di imbastitura.

Utilizzare il punto V03 e V04 con il pedale. Se il tasto STOP è cancellato, si avrà una temporizzazione automatica. Premere il pedale e trasportare il tessuto manualmente mentre il piedino è sollevato. Il punto V03 è un punto dritto e il punto V04 si sposta lateralmente.



Avviso Larghezza Punto

Premere **On** se si vogliono bloccare i movimenti laterali dell'ago mentre si usa la placchetta per punto dritto, il piedino per punto dritto o il piedino P per trapuntare da 6 mm.

A Mano Libera

Premere **On** per trasformare tutti i punti in punti per cuciture a mano libera.

Nota: con la funzione a mano libera, le griffe dovrebbero essere abbassate.

Ripetizione Segnale

Premere **On** per selezionare un segnale ripetuto. La Designer I ripeterà il segnale per i messaggi di avviso mentre la macchina sta cucendo.

Blocca schermo

Per attivare il blocca schermo, premere **On**. Quando il blocca schermo è attivato, la selezione dei punti è bloccata. Per sbloccare premere l'immagine della chiave nell'angolo superiore destro dello schermo magico a colori.

Tempo di operatività

Nel menu set c'è un cronometro che misura il tempo di operatività della macchina. Per resettare il cronometro premere **→0**.

Finestre a comparsa

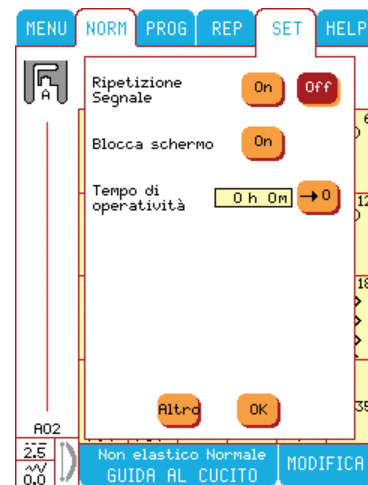
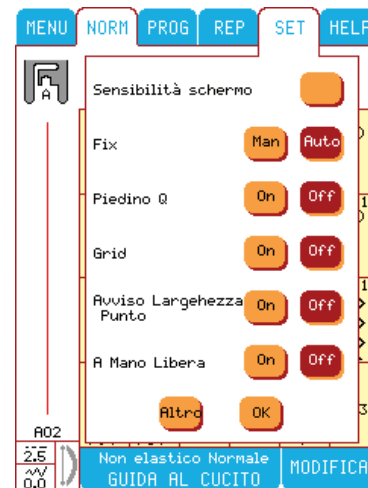
Avviso Larghezza Punto

Se è stata utilizzata una piastrina per punto dritto (opzionale) o il piedino P ed è stato impostato l'avviso larghezza punto, la Designer I avvertirà con un messaggio quando viene accesa o quando viene selezionato un punto la cui larghezza è maggiore di 0.0.



Finestre a comparsa



Ricamo terminato

Quando il ricamo è completato appare un messaggio. Premere OK per tornare indietro al ricamo.



Come cucire i punti incorporati

Per cucire, seleziona un punto o un programma di punti. Per accedere alle memorie, tocca l'icona  (in ) e seleziona la memoria desiderata.

Usa le frecce di posizionamento per posizionare il punto di partenza. Il punto di partenza  e la direzione del cucito appariranno sullo Schermo Magico a Colori. Se si vuole tornare indietro al centro, premere .



Per cambiare la direzione di cucitura, bisogna fermarsi, premere MODIFICA, premere l'icona di rotazione. I punti incorporati possono essere ruotati a passi di 45°. Premere OK per vedere sul display la direzione del punto.

Barretta

Rinforza l'estremità di elastici, pieghe di drappoggio, passanti e angoli di tasche conferendo un aspetto simile a quello degli abiti confezionati.




Tessuto: Non elastico pesante

Sfiora: Non elastico pesante, Menu A, Punti utili, Punto A32.

Inserisci: il piedino B come consigliato.

Usa: l'ago n. 80 come consigliato

Come procedere:

- Posiziona il tessuto sotto il piedino.
- Premere Perno e sistemare il tessuto se necessario. Premere il pedale, il Piedino Sensore si abbassa automaticamente e cucire. La macchina cucirà un punto dritto finché non si preme . La Designer I cucirà allora in retromarcia finché non si preme di nuovo . La Designer I cucirà a questo punto uno zigzag, coprendo i punti dritti, finché non si preme .
- La macchina fisserà il punto automaticamente e taglierà i fili.

