



# 4D Embroidery System

---

## Introduktionsvejledning

Det program, som denne introduktionsvejledning omhandler, kan ændres uden forudgående varsel. Vi har omhyggeligt bestræbt os på at, at indholdet af introduktionsvejledningen stemmer overens med programmet.

Det program, der er beskrevet i denne vejledning, leveres som del af en licensaftale og må udelukkende anvendes i overensstemmelse med de vilkår, der er gældende for aftalen.

Windows er et registreret varemærke tilhørende Microsoft Corporation. Acrobat, Adobe PDF-logoet og Reader er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Adobe Systems Incorporated i USA og/eller andre lande. Dele af det digitale billedindhold er © 2006 SERIF (Europe) Ltd. og dets licensgivere. Andre produktnavne nævnt i denne vejledning kan være varemærker eller registrerede varemærker tilhørende deres respektive ejere og anerkendes som sådan.



# Indholdsfortegnelse


<b>Installation .....</b>	<b>1</b>
<b>Programmets indhold .....</b>	<b>1</b>
<b>Softwareinstallation .....</b>	<b>2</b>
<b>Registrering af software.....</b>	<b>6</b>
<b>Aktivering af dongle .....</b>	<b>8</b>
<b>Opdatering af software .....</b>	<b>8</b>
<b>Introduktion.....</b>	<b>9</b>
<b>Her begynder du.....</b>	<b>10</b>
<b>Sådan bruger du hjælpen .....</b>	<b>12</b>
<b>4D Embroidery System – termer og konventioner .....</b>	<b>14</b>
<b>Programvinduetts forskellige dele .....</b>	<b>17</b>
<b>4D Configure .....</b>	<b>20</b>
<b>Fanen Utilities (Programfunktioner) .....</b>	<b>20</b>
<b>Indstillinger på fanen System .....</b>	<b>21</b>
<b>Thread Manager .....</b>	<b>23</b>
<b>Hoop Manager .....</b>	<b>25</b>
<b>Send-indstillinger .....</b>	<b>26</b>
<b>Fejlfinding.....</b>	<b>27</b>
<b>Fejlmeddelelser .....</b>	<b>27</b>
<b>Andre emner.....</b>	<b>27</b>


# Installation

Velkommen til Husqvarna Viking 4D Embroidery System, hvor du er den fjerde dimension! Opret, rediger og få vist alle motiver i ægte 3D med zoomfunktioner og strukturbaggrund og i alle mulige farver, som de ser ud i virkeligheden. Få vist specialtråde, bl.a. metaltråde og flerfarvede tråde, samt forskellige tykkelser. Vælg mellem flere end 13.000 trådfarver, eller design din egen personlige palet.

I denne introduktionsvejledning forklarer vi, hvordan du installerer og starter modulerne i 4D Embroidery System.

*Bemærk! Installer softwaren til 4D Embroidery System, FØR du tilslutter donglen, broderimaskinen eller maskintilbehør til computeren.*

Der findes en trykt brugervejledning til de fleste moduler, som indeholder forskellige kvikstart-øvelser. Hav oversigtskortene liggende ved siden af computeren, så du har en nem vejledning i brugen af programfunktionerne. Hvis du ønsker en udførlig brugervejledning til de enkelte moduler i 4D Embroidery System, kan du se i onlinehjælpen eller udskrive vejledningen, der følger med i pdf-format . Gennemgå derefter de enkelte trin i selvstudiet Tutorials til 4D Embroidery System, som du finder i Learning Center på internettet.

De nyeste oplysninger om programmet finder du i filen Readme.rtf . Du skal dobbeltklikke på en Readme-fil, hvis du vil åbne den i WordPad eller Microsoft® Word. Hvis du har spørgsmål, du ikke kan få besvaret ved at læse hjælpen, brugervejledningen, referencevejledningen eller Readme.rtf-filerne, kan du prøve at læse filerne med tekniske bemærkninger i mappen "Technical" på cd'en.

Læs det sidste nye om Husqvarna Viking 4D Embroidery System på internettet. Du kan klikke dig ind på følgende hjemmesider:

- [www.husqvarnaviking.com](http://www.husqvarnaviking.com)
- [www.HusqvarnaVikingSoftware.com](http://www.HusqvarnaVikingSoftware.com)

## Programmets indhold

I softwarepakken til 4D Embroidery System finder du en eller flere cd'er eller dvd'er, produktlicensblad, brugervejledninger og oversigtskort.

### Dongle

I pakken Husqvarna Viking 4D Embroidery Extra eller pakken Husqvarna Viking 4D Embroidery Extra finder du en blå dongle (kopibeskyttet enhed). I Husqvarna Viking 4D Professional Embroidery System finder du en rød dongle.



4D Embroidery og  
4D Embroidery Extra-dongle

4D Professionel dongle

*Bemærk! Installer dvd'en Husqvarna Viking 4D Embroidery eller dvd'en Husqvarna Viking 4D Professional, før du monterer den medfølgende dongle (kopibeskyttet enhed). Du vil blive bedt om at montere donglen, når du registrerer softwaren.*

Donglen monteres ved at sætte den i USB-porten på din pc.

*Bemærk! Brug den medfølgende boks til at opbevare donglen sikkert, når du ikke anvender softwaren til 4D Embroidery System. Donglen indeholder et særligt id, der skal bruges til installation og registrering, og må derfor ikke overlades til andre eller erstattes med et andet id.*

### Produktlicenskoden

Den unikke produktlicenskoden kræves til installationen og er angivet på det grønne produktlicensblad. Opbevar produktlicensbladet et sikkert sted. Sammen med kvitteringen udgør dette din dokumentation for, at du har købt softwaren til 4D Embroidery System. Produktlicensbladet indeholder også de betingelser og vilkår, der gælder for salg og licens.

*Bemærk! Af sikkerhedsmæssige årsager frarådes det at opbevare produktlicenskoden sammen med donglen.*

# Softwareinstallation

## Oversigt

Du skal følge nedenstående trin for at installere softwaren til 4D Embroidery System korrekt. Hvert af trinnene forklares detaljeret på de følgende sider.

1. Sørg for, at al eksisterende hardware, som f.eks. en dongle til en tidligere eller aktuel version af broderiprogrammet, broderimaskinen eller maskintilbehøret, er koblet fra computeren.  
*Dette gælder dog ikke hardware fra andre leverandører som f.eks. printere, digitale kameraer, webkameraer osv.*
2. Installer softwaren til 4D Embroidery System fra den medfølgende cd/dvd. Se det grønne produktlicensblad for at installere softwaren.
3. Brug 4D Configure Wizard til at vælge indstillinger for softwaren til 4D Embroidery System.
4. Installationen af softwaren er derefter fuldført. Du har mulighed for at registrere softwaren med det samme, hvilket vi anbefaler. Du bliver bedt om at isætte donglen til 4D Embroidery System for at fortsætte med registreringer.
5. Installer den hardwaredriverpakke, der er relevant for din computer. I Windows® XP skal du muligvis genstarte computeren. Når du har installeret hardwaredriverpakken, kan du tilslutte broderimaskinen/broderimaskinerne eller maskintilbehør. Dette kan medføre, at du skal reagere på yderligere meddelelser.
6. Du kan også vælge at installere Acrobat Reader®, som skal bruges til at få vist og udskrive de medfølgende pdf-vejledninger.
7. Desuden kan du vælge at installere yderligere billeder og/eller multimedieklip fra billedbiblioteket i 4D Embroidery System.
8. Når du har installeret alle de ønskede muligheder og tilsluttet al din hardware, kan du tage cd'en/ dvd'en med softwaren til 4D Embroidery System ud af computeren.

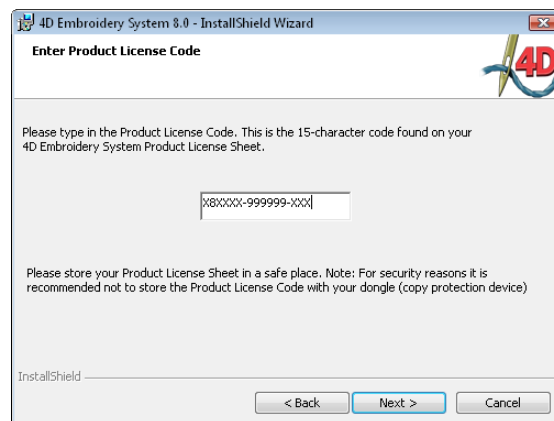
## Installering af software

Disse instruktioner gælder installation af softwaren til 4D Embroidery, 4D Embroidery Extra eller hele softwaren til 4D Embroidery System. Du kan springe over visse af trinnene, når du installerer anden software til 4D Embroidery System.

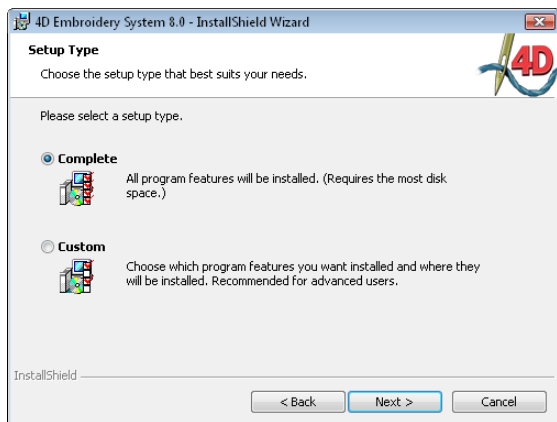
*Bemærk! Installer softwaren til 4D Embroidery System, FØR du tilslutter donglen, broderimaskinen eller maskintilbehør til computeren.*

1. Luk alle åbne programmer på computeren.

2. Sørg for, at du er logget på computeren med et brugernavn, der er en administrator på computeren.
3. Sæt software-cd'en/-dvd'en 4D Embroidery System i cd-rom-drevet eller dvd-rom-drevet.  
*Hvis softwaren fulgte med på en dvd, skal du have et drev i din computer, der kan læse data-dvd'er.*
4. I Windows® Vista vises muligvis en AutoPlay-meddelelse, hvor du bliver spurgt om, hvad du vil foretage dig med cd'en/dvd'en. Klik på indstillingen Run Menu.exe.
5. En menu vises med en liste over valgmuligheder, herunder muligheder for at installere Acrobat Reader® og hardwaredrivere. (Klik på Close (Luk), hvis du ønsker at starte installationen på et andet tidspunkt. Når du ønsker at starte installationen, kan du finde dvd-/cd-drevet og dobbeltklikke på 'Menu.exe'). Klik på indstillingen for at installere softwaren til 4D Embroidery System. Installationsprogrammet starter.  
*Hvis du bruger Windows® Vista og brugerkontrollen meddelelsen "A program needs your permission to continue" (Et program har brug for din tilladelse til at fortsætte) vises, skal du klikke på knappen Continue (Fortsæt). Hvis du har deaktiveret User Account Control (Kontrol af brugerkonti), vises denne meddelelse ikke.*
6. Vent, indtil logosiden til 4D Embroidery System vises, og klik derefter på Next (Næste) to gange.
7. Licensaftalen for 4D Embroidery System vises. Læs den grundigt igennem, vælg derefter indstillingen I Accept the Terms in the License Agreement (Jeg accepterer betingelserne i licensaftalen). Klik derefter på Next.
8. Vinduet Enter Product License Code (Angiv produktlicensblad) vises. Indtast koden på 15 tegn, som er angivet på produktlicensbladet til 4D Embroidery System. (Du kan frit bruge store eller små bogstaver). Klik derefter på Next.



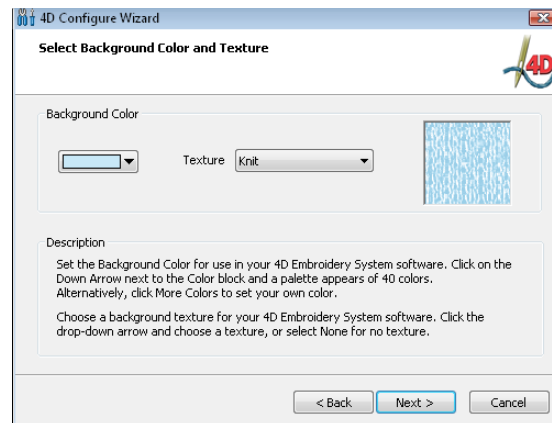
9. Vinduet File Type Association (Tilknytning til filtyper) vises. Det anbefales at vælge Associate All Embroidery Files (Tilknyt alle broderifiler). Hvis du vælger denne indstilling, kan du starte 4D Embroidery System ved at dobbeltklikke på en hvilken som helst broderifil i Windows®. Hvis du har anden broderisoftware installeret, og du ikke vil ændre de nuværende tilknytninger, skal du vælge Do Not Associate All Embroidery Files (Tilknyt ikke alle broderifiler). Klik derefter på Next.
10. Vinduet 4D Embroidery System Shortcut (Genvej til 4D Embroidery System) vises. Vælg Yes (Ja), Place a Shortcut on the Desktop (Angiv en genvej på skrivebordet) for at oprette en praktisk genvej til 4D Embroidery System. Klik derefter på Next.
11. Vinduet Setup Type (Installationstype) vises. Vælg Complete (Komplet) for at installere alle softwaremodulerne til 4D Embroidery System, herunder onlinehjælp, vejledninger og eksempelfiler. Vælg Custom (Tilpas) for at vælge de komponenter til 4D Embroidery System, som du vil installere. Klik derefter på Next.



12. Hvis du vælger Custom, vises vinduet Custom Setup (Brugerdefineret installation), hvor du kan angive dine specialindstillinger. Hvis du vil, kan du klikke på knappen Change (Skift) for at vælge en anden destinationsmappe til installationen. Klik på OK for at bekræfte den valgte mappe, og klik derefter på Next.
13. Installationen fortsætter. I slutningen af softwareinstallationen vises guiden 4D Configure Wizard, der giver dig mulighed for at konfigurere systemindstillinger, som f.eks. skærmen og det foretrukne trådsortiment, samt maskinens tilslutninger til softwaren til 4D Embroidery System.

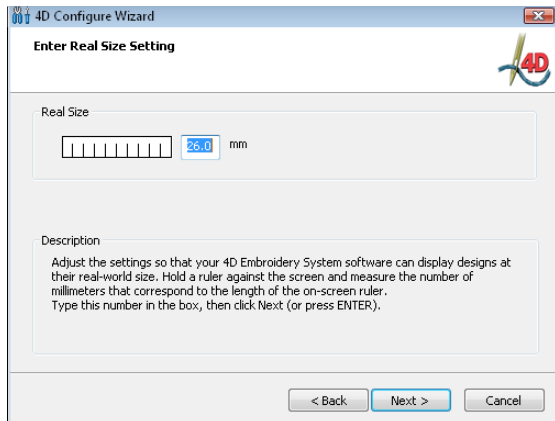
## 4D Configure Wizard


1. Klik på Next på guidens velkomstsider.
2. Vinduet Select Background Color and Texture (Vælg baggrundsfarve og struktur) vises. Hvis du ønsker at beholde den blegblå baggrundsfarve og strukturstrik, skal du blot klikke på Next. (Hvis du vil ændre farven, skal du klikke på rullepilen ved siden af farveblokken, hvorefter der vises en palet med 40 farver. Du kan også klikke på More Colors (Flere farver) for at indstille en farve efter eget valg (se "Colors Dialog Box" on page 21). Hvis du vil ændre Texture (Struktur) i softwaren til 4D Embroidery System, skal du klikke på rullepilen og vælge den ønskede indstilling. Strukturen vises som eksempel på den aktuelle baggrundsfarve).



3. Vinduet Select Grid Color (Vælg gitterfarve) vises. Hvis du ønsker at beholde det blågrå gitter, skal du klikke på Next. (Hvis du vil ændre farven, skal du klikke på rullepilen ved siden af farveblokken, hvorefter der vises en palet med 40 farver. Du kan også klikke på More Colors for at indstille en farve efter eget valg). Der vises et eksempel på gitterfarven på den tidligere valgte baggrundsfarve og struktur.)
4. Vinduet Select Theme (Vælg tema) vises. Hvis du vil beholde temaet Whidbey, skal du blot klikke på Next. (Hvis du vil ændre det tema, der anvendes til udseendet på softwaren til 4D Embroidery System, skal du klikke på rullepilen og vælge den ønskede indstilling. Der vises et eksempel på det valgte tema).
5. Vinduet Select Color Worksheet Style (Vælg stil for farveark) vises. Hvis du vil beholde stilen Realistic (Realistisk) og have farvearket vist som en rulleliste med 3D-trådprøver, skal du blot klikke på Next. Du kan også klikke på Classic (Klassisk) for at få vist farvearket som et gitter med farvefelter. Der vises et eksempel på den valgte stil for farveark.

6. Vinduet Enter Real Size Setting (Angiv indstilling for naturlig størrelse) vises. Juster indstillingerne, så 4D Embroidery System kan vise motiver i deres naturlige størrelse. Hold en lineal op imod skærmen, og mål det antal millimeter, der svarer til længden af linealen på skærmen. Indtast dette nummer i feltet. Klik derefter på Next.



7. Vinduet Select Measurement Units (Vælg måleenheder) vises. Hvis du vil beholde måleenhederne som millimeter (mm), skal du blot klikke på Next. Alternativt kan du vælge Inches (Tommer) (") for at vælge tommer som måleenhed.
8. Vinduet Select Output Format (Vælg outputformat) vises. Indstil standardformatet til lagring af broderifiler i 4D Embroidery System. Klik derefter på Next.  
*Det foretrukne filformat ved lagring af broderier er .vp3 , da dette format bevarer trådfarveoplysninger og bemærkninger.*
9. Vinduet Select Import Thread Range (Vælg det trådsortiment, der skal importeres) vises. Vælg den palet, som skal være aktiv, når du indlæser broderifiler i 4D Embroidery System, medmindre disse farver allerede er indstillet fra et andet trådsortiment. Klik derefter på Next.  
*Du kan konvertere farver i de valgte broderier til et hvilket som helst trådsortiment ved hjælp af funktionen Convert Thread Range i 4D Organizer.*
10. Vinduet Select MyThreadRanges (Vælg MyThreadRanges) vises. Hvis du vil beholde MyThreadRanges, skal du blot klikke på Next. (Hvis du vil ændre trådsortimentet i MyThreadRanges, skal du klikke på knappen Thread Manager (Trådstyring). Du kan også ændre trådene i MyThreads. Luk Thread Manager for at vende tilbage til guiden til 4D Configure Wizard og fortsætte).
11. Vinduet MyMachines vises. Klik på Add (Tilføj) for at tilføje en broderimaskine til din egen liste. Du kan også vælge at tilføje alle maskiner for et hvilket som helst varemærke. Klik på OK. Maskinen (maskinerne) angives derefter under Selected Machines (Valgte maskiner). Du kan fortsætte med at tilføje maskiner, hvis du har lyst. Du kan også ændre rækkefølgen på maskinerne på listen og fjerne maskiner, som du ikke vil have på listen. Klik derefter på Next.

*Denne liste med maskiner begrænser ikke de muligheder, der er tilgængelige for Send 1 og Send 2.*

12. Vinduet Automatically Add to MyHoops (Tilføj automatisk til MyHoops) vises. Hvis du ønsker, at alle rammer til alle de valgte maskiner skal tilføjes automatisk til MyHoops (Mine rammer), skal du lade feltet Include (Inkluder) være markeret. Hvis du foretrækker at lave din egen liste i MyHoops, skal du fjerne markeringen i feltet. Klik derefter på Next.
13. Vinduet Select MyHoops (Vælg MyHoops) vises. Hvis du brugte indstillingen i det forrige vindue, angives alle rammerne til MyMachines i MyHoops. Hvis du vil lade MyHoops stå uændret, skal du blot klikke på Next. (Hvis du vil ændre listen MyHoops, skal du klikke på Hoop Manager (Rammestyring). Luk Hoop Manager for at vende tilbage til guiden 4D Configure Wizard og fortsætte).
14. En oversigt over de systemindstillinger, du har konfigureret, vises. Klik på Back (Tilbage), hvis du vil ændre indstillingerne. Når du har foretaget de ønskede indstillinger, skal du klikke på Next.
15. Vinduet Select Machine for Send 1 (Vælg maskine til Send 1) vises. Vælg den aktuelle broderimaskine på rullelisten. Maskinen eller dens Reader/Writer-enhed vil blive anvendt til indstillingen Send 1 i softwaren til 4D Embroidery System.
16. En oversigt over de Send 1-indstillinger, du har foretaget, vises. Klik på Back, hvis du vil ændre indstillingerne. Når du har foretaget de ønskede indstillinger, skal du klikke på Next.
17. Hvis du ikke har en yderligere broderimaskine eller Reader/Writer-enhed, skal du markere afkrydsningsfeltet Go To Finish (Gå til Afslut) i det vindue, der vises. Hvis du har andet udstyr, skal du kontrollere, at dette afkrydsningsfelt ikke er markeret. Klik derefter på Next.
18. Vinduet Select Machine for Send 2 (Vælg maskine til Send 2) vises. Gentag den fremgangsmåde, der er beskrevet ovenfor, for at konfigurere indstillingen Send 2 i 4D Embroidery System.
19. I slutningen af guiden 4D Configure Wizard vises et vindue, der angiver, at installationen er fuldført. Klik på Finish (Udfør). Et vindue, der angiver, at installationen er fuldført, vises. Hvis du vil registrere softwaren med det samme, skal du sørge for, at afkrydsningsfeltet er markeret. Klik derefter på Finish. (Det anbefales at registre sig med det samme, da du også vil blive bedt om at tilslutte donglen for at registrere dig. Du kan også altid trykke på knappen Register (Registrer) i vinduet 4D Configure).

*Hvis du opgraderer fra en tidligere softwareversion, vil du muligvis blive bedt om at genstarte din computer. Klik på Yes for at genstarte.*

*Det anbefales at installere andre cd'er/dvd'er såsom tilføjelsesmoduler, når du har installeret cd'en/dvd'en med 4D Embroidery System.*

## Tilslutning af hardware

Når du har installeret softwaren til 4D Embroidery System, kan du tilslutte donglen (kopibeskyttet enhed). Før du tilslutter broderimaskiner eller maskintilbehør til din computer, skal du installere de relevante drivere. Hvis du har en Inspira-tegneplade og -pen, skal du først installere driversoftwaren til tegnepladen, før du tilslutter den til computeren.

### Windows® Vista

1. Klik på indstillingen Install Drivers (Installer drivere) i hovedmenuen på cd'en/dvd'en med softwaren til 4D Embroidery System for din version af Windows® Vista.  
*For at få bekræftet, hvilken version af Windows® Vista, du har, skal du klikke på Start, højreklikke på Computer og vælge Properties (Egenskaber) i den genvejsmenu, der vises. Et vindue med information om din computer vises. I sektionen System angiver System Type (Systemtype), om operativsystemet er 32-bit eller 64-bit.*  
*Hvis brugerkontrollmeddelelsen "A program needs your permission to continue" vises, skal du klikke på knappen Continue.*
2. Klik på Next to gange, når installationsguiden åbnes. Licensaftalen vises. Læs den grundigt igennem, vælg derefter indstillingen I Accept the Terms in the License Agreement (Jeg accepterer betingelserne i licensaftalen). Klik på Next, og klik derefter på Install.
3. Sikkerhedsmeddelelsen "Would you like to install this device software?" (Vil du installere denne enhedssoftware?) vises muligvis. Klik på Install for at fortsætte. Klik på Finish på den sidste side.
4. Du kan nu tilslutte dine broderimaskiner eller dit maskintilbehør til computeren. Hver gang du tilslutter en enhed, vises der meddelelser, og du vil blive informeret, når hardwaren er klar til at blive brugt.

*Hvis du ikke installerer driverne, før du tilslutter en broderimaskine eller noget maskintilbehør, vises guiden Found New Hardware (Ny hardware fundet). Sørg for, at cd'en/dvd'en med software til 4D Embroidery System sidder i computeren, og klik derefter på den første indstilling, og fortsæt gennem guiden Found New Hardware.*

### Windows® XP

1. Klik på indstillingen Install Drivers i hovedmenuen på cd'en/dvd'en med softwaren til 4D Embroidery System for Windows® XP.  
*Der er kun tilgængelige drivere til 32-bit Windows® XP.*

2. Klik på Next to gange, når installationsguiden åbnes. Licensaftalen vises. Læs den grundigt igennem, vælg derefter indstillingen I Accept the Terms in the License Agreement (Jeg accepterer betingelserne i licensaftalen). Klik på Next, og klik derefter på Install.
3. Du bliver bedt om at frakoble alle VSM-hardwareenheder fra computeren. Sørg for, at du har frakoblet alle broderimaskiner og/eller alt maskintilbehør, og klik derefter på OK.
4. Hvis der findes eksisterende drivere, bliver du informeret om, at driverne er blevet fjernet, og at computeren skal genstartes. Klik på OK for at genstarte computeren. Installationen genoptages, når computeren er blevet genstartet.
5. Ved slutningen af installationen bliver du bedt om at tilslutte dine broderimaskiner eller dit maskintilbehør. Klik på Finish på den sidste side. Lad cd'en/dvd'en med software til 4D Embroidery System sidde i computeren.
6. Hver gang du tilslutter en broderimaskine eller maskintilbehør til en USB-port, vises guiden Found New Hardware. Vælg "No, not at this time" (Nej, ikke på nuværende tidspunkt) på den første side, og klik derefter på Next. Vælg "Install the software automatically" (Installer softwaren automatisk), og klik på Next. En advarsel, om at driverne ikke er signeret, vises. Dette er helt normalt og er ikke grund til bekymring. Klik på Continue Anyway (Fortsæt alligevel), så gennemføres driverinstallationen automatisk.  
*Når du har installeret én broderimaskine eller noget maskintilbehør, kan du fjerne cd'en/dvd'en med software til 4D Embroidery System. Yderligere enheder installeres automatisk uden at henviser til cd'en/dvd'en.*

### Inspira-tegneplade og -pen

Hvis du har en Inspira-tegneplade og -pen, skal du først installere tegnepladedriversoftwaren, før du tilslutter den til computeren. Den findes på den cd/dvd, der følger med 4D Drawing Kit.

1. Isæt den cd/dvd, der følger med 4D Drawing Kit.
2. I Windows® Vista vises muligvis en AutoPlay-meddelelse, hvor du bliver spurgt om, hvad du vil foretage dig med cd'en/dvd'en. Klik på indstillingen til Run Menu.exe.
3. En menu med en liste over valgmuligheder vises. Klik på indstillingen Install Tablet (Installer tegneplade) eller Run Tutorials (Kør selvstudium).  
*Hvis du bruger Windows® Vista og brugerkontrollmeddelelsen "An unidentified program wants access to your computer" (Et uidentificeret program vil have adgang til computeren) vises, skal du klikke på indstillingen Allow (Tillad).*

- En ny menu med indstillinger til Inspira-tegnepladen vises. Klik på indstillingen Install Tablet, og følg instruktionerne på skærmen for at gennemføre installationen.
- Når installationen er fuldført, starter tegnepladeselvstudiet.

*Hvis der er problemer med at installere tegnepladen, kan du gå til Internet FAQs i menuen Help i et hvilket som helst modul til 4D Embroidery System for at få information om, hvordan du får adgang til den nyeste driver.*

## Clipart-installation

Hvis du har købt det komplette 4D Embroidery System, omfatter dvd'en også et billedbibliotek med multimedieklip og billeder. Når du har fuldført installationen af 4D Embroidery System, kan du installere billedbiblioteket.

- Klik på indstillingen for installation af Install Photos (Installer billeder) eller Install Clipart (Installer Clipart).  
*Hvis du bruger Windows® Vista og brugerkontrollen meddelelsen "A program needs your permission to continue" (Et program har brug for din tilladelse til at fortsætte) vises, skal du klikke på knappen Continue (Fortsæt).*
- Klik på Next to gange, når installationsguiden åbnes. Licensaftalen vises. Læs den grundigt igennem, vælg derefter indstillingen I Accept the Terms in the License Agreement (Jeg accepterer betingelserne i licensaftalen). Klik på Next, og klik derefter på Install.
- Hvis du kun vil installere en del af biblioteket, skal du vælge Custom Setup under installationen. Hvis du vælger ikke at installere en billed- eller multimedieklipkategori, installeres den relevante pdf med eksempelguide heller ikke.

*Multimedieklip kan ikke installeres, hvis du har modtaget 4D Embroidery System som en gratis opgradering af en tidligere softwareversion. Multimedieklip fås separat som en del af det ekstra 4D Manual Kit.*

Multimedieklip og billeder installeres og organiseres i undermapper i  
C:\4DEmbroidery\PictureLibrary.

*Eksempelvejledningsnavne til billedbiblioteket starter med "1\_" for multimedieklip og billeder, der leveres med Inspira 4D Drawing Kit eller "2\_" for multimedieklip og billeder, der leveres med bovedkolektionen.*

## Registrering af software

Disse instruktioner gælder installation af softwaren til 4D Embroidery, 4D Embroidery Extra eller hele programmet 4D Embroidery System. Du kan springe over visse af trinnene, når du installerer anden software til 4D Embroidery System. Registrer din software med det samme, og opnå følgende fordele:

- Systemkontrol og adgang til anbefalede opdateringer online (Smart Update).
- Mulighed for at aktivere din 4D Embroidery System-dongle (kræves til 4D Design Enhancer, 4D Sketch Option 2 og 4D Cross Stitcher-produkter, når de købes separat).

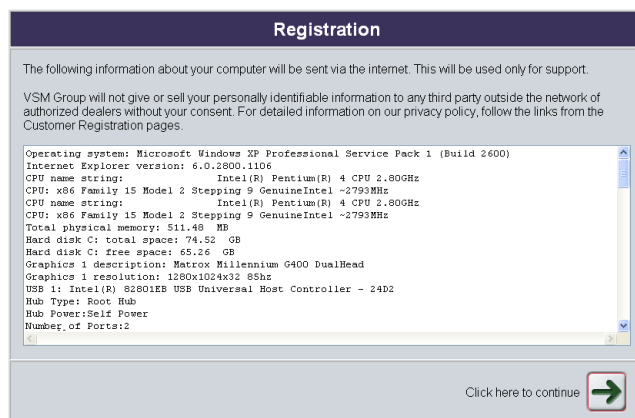
*Du skal registrere softwaren til 4D Embroidery System og aktivere donglen via den pc, hvor softwaren er installeret.*

- Ved starten af registreringen skal du kontrollere, at donglen er sat i USB-porten på din pc. Ellers vises meddelelsen: "Dongle not found. Please connect dongle and try again." (Donglen blev ikke fundet. Tilslut donglen, og forsøg igen). Isæt donglen, og klik derefter på Retry (Forsøg igen).
- Du bliver i en meddelelsesboks spurgt, om du vil registrere online. Klik på Yes for at registrere online. Hvis din pc ikke har nogen tilgængelig internetforbindelse, skal du klikke på No. Følg derefter instruktionerne til Printed Registration Form (Trykt registreringsformular).

*Hvis du ikke registrerer dig online, skal du sende din registrering til VSM Group, hvor den skal behandles manuelt. Der kan derfor opstå en forsinkelse, før det er muligt at aktivere donglen til 4D Embroidery System.*

## Registrere online

- Du bliver bedt om at åbne din internetforbindelse, hvis den ikke allerede er åben. Der foretages automatisk en systemkontrol, og der vises et vindue med oplysninger om din pc. Klik på den grønne pil for at fortsætte.



*Disse oplysninger gemmes af VSM Group. De vil udelukkende blive anvendt til support og vil ikke blive videregivet til nogen uden for VSM Group.*

2. Der vises et vindue, hvor du bliver bedt om at indtaste efternavn, e-mail-adresse og postnummer. Dette gør det nemmere at finde dine personoplysninger i VSM's softwareregistreringsdatabase, hvis du tidligere er blevet registreret. Klik på den grønne pil for at fortsætte. Du kan klikke på den gule stjerne, hvis du skal indtaste oplysninger som ny kunde.

*Hvis dine oplysninger ikke blev fundet, kan du prøve at indtaste en anden e-mail-adresse eller et andet postnummer. Hvis dine personoplysninger stadig ikke findes, skal du klikke på den gule stjerne.*

3. Indtast dine personoplysninger i det vindue, der vises. Vælg land på den angivne liste. Hvis du bor i USA eller Canada, skal du vælge stat eller provins på den angivne liste. Markér afkrydsningsfeltet, hvis du gerne vil modtage et nyhedsbrev via e-mail vedrørende de sidste nye produkter og opdateringer (kan anbefales). Kontrollér dine oplysninger. Klik på den grønne pil for at fortsætte.

*VSM Group vil ikke videregive eller sælge dine personoplysninger til tredjemand uden for netværket af autoriserede Husqvarna Viking-forhandlere uden dit samtykke. Du kan finde yderligere oplysninger om vores diskretionspolitik på vores hjemmeside på adressen [www.busquarnaviking.com](http://www.busquarnaviking.com) (Privacy Statement).*

4. Indtast forhandleroplysninger og købsdato i det vindue, der vises. Dealer 1 (Forhandler 1) skal indeholde oplysninger om din primære forhandler, dvs. det sted, hvor du ønsker at handle regelmæssigt. Dealer 2 (Forhandler 2) kan indeholde oplysninger om en yderligere forhandler, som du f.eks. ønsker at gøre brug af, når du rejser. Klik på den grønne pil for at fortsætte.
5. Der vises et oversigtsvindue, hvor du bliver takket for din registrering. Datoen for installation af din software noteres, da den kan bruges til at afgøre, om du er berettiget til at modtage opdateringer. En liste med den 4D Embroidery System-software, du har installeret, samt produktlicenskoderne vises. Du kan efter behov udskrive oversigten til senere brug.
6. Du kan nu lukke vinduet Registration (Registrering). Første gang du registrerer softwaren, modtager du en e-mail, der bekræfter, at softwaren til 4D Embroidery System er blevet registreret.

*Når du registrerer ny software til 4D Embroidery System, skal du kontrollere, at din dongle er sat i USB-porten på din pc. Der foretages automatisk en systemkontrol. Denne bruges til at opdatere dine kundeoplysninger, og der vises et oversigtsvindue.*

## Registrere via udskrevet formular

*Hvis du har internetadgang, anbefales det, at du registrerer dig online.*



1. Indtast dine personoplysninger i det vindue, der vises. Vælg land på den angivne liste. Hvis du bor i USA eller Canada, skal du vælge stat eller provins på den angivne liste. Hvis du indtaster en e-mail-adresse, vises der en meddelelse, hvor du bliver spurgt, om du ønsker at modtage et nyhedsbrev pr. e-mail vedrørende de sidste nye produkter og opdateringer (kan anbefales). Kontrollér dine oplysninger. Klik på den grønne pil for at fortsætte.
2. Indtast forhandleroplysninger og købsdato i det vindue, der vises. Dealer 1 (Forhandler 1) skal indeholde oplysninger om din primære forhandler, dvs. det sted, hvor du ønsker at handle regelmæssigt. Dealer 2 (Forhandler 2) kan indeholde oplysninger om en yderligere forhandler, som du f.eks. ønsker at gøre brug af, når du rejser. Klik på den grønne pil for at fortsætte.
3. Der vises et vindue med en indstilling, der gør det muligt at udskrive registreringsformularen. Klik på printerikonet.
4. Udskrivningsdialogboksen vises. Når du har angivet de ønskede indstillinger, skal du trykke på Print (Udskriv). Det anbefales at udskrive to kopier, så du selv kan beholde den ene.
5. Den udskrevne registreringsformular indeholder en oversigt over de person- og forhandleroplysninger, du har indtastet, samt oplysninger om din pc. Datoen for dit køb af software noteres, da den kan bruges til at afgøre, om du er berettiget til at modtage opdateringer. En liste med den 4D Embroidery System-software, du har installeret, samt produktlicenskoderne vises.
6. Fax eller mail den udfyldte registreringsformular til den salgsafdeling i VSM Group, der er angivet på udskriften.

# Aktivering af dongle

Når du har installeret og registreret visse software-moduler til 4D Embroidery System, som f.eks. 4D Design Enhancer and 4D Cross Stitcher, skal du aktivere donglen (du kan køre programmerne op til 10 gange, før donglen skal aktiveres). Aktivering er kun nødvendig, hvis modulerne købes som separate pakker, ikke når de købes sammen i Husqvarna Viking 4D Professional Embroidery System.



## Aktivere online

Følg de instruktioner, du får vist ved afslutningen af installationen og registreringen af softwaren. Du kan også altid trykke på knappen Activate Dongle (Aktivér dongle) i 4D Configure.


1. Kontrollér, at donglen er sluttet til computerens USB-port.
2. Luk alle åbne 4D Embroidery System-moduler.
3. Åbn 4D Configure .
4. Vælg knappen Activate Dongle , og vælg online-indstillingen. Du bliver bedt om at åbne din internetforbindelse, hvis den ikke allerede er åben.
5. Donglen aktiveres automatisk, og der vises en bekræftelsesmeddelelse.



## Aktivere offline

Efter installation og registrering af softwaren skal du sende den udskrevne registreringsformular og beregne tilstrækkelig tid til, at den modtages og behandles. Vælg derefter knappen Activate Dongle i 4D Configure.

1. Kontrollér, at donglen er sluttet til computerens USB-port.
2. Luk alle åbne 4D Embroidery System-moduler.
3. Åbn 4D Configure .
4. Vælg knappen Activate Dongle , og vælg offline-indstillingen.
5. Der vises et vindue med nummeret på din dongle og et felt, hvor du kan indtaste aktiveringskoden.
6. Kontakt Software Support eller den nærmeste VSM Group-salgsafdeling, der er angivet på den udskrevne registreringsformular, for at få aktiveringskoden.
7. Indtast aktiveringskoden, og klik på OK.
8. Donglen aktiveres automatisk, og der vises en bekræftelsesmeddelelse.

# Opdatering af software

Ved at klikke på en knap kan du køre hjælpeprogrammet Smart Update  for at se, om der er udgivet nye skrifttyper, trådsortimenter eller andre opdateringer.

1. Kontrollér, at donglen er sluttet til computerens USB-port.
2. Luk alle åbne 4D Embroidery System-moduler.
3. Åbn 4D Configure .
4. Klik på Smart Update .
5. Du bliver bedt om at åbne din internetforbindelse, hvis den ikke allerede er åben. Der foretages automatisk en systemkontrol, og der vises et vindue med oplysninger om din pc. Disse oplysninger vil udelukkende blive anvendt til support og vil ikke blive videregivet til nogen uden for VSM Group. Klik på den grønne pil for at fortsætte.
6. Oversigtsvinduet Smart Update vises. Du får nu en liste over anbefalede opdateringer til softwaren til 4D Embroidery System. (Hvis der ikke er nye opdateringer, angives det, at der ikke blev fundet opdateringer til dit program).
7. Klik på linkene til de ønskede opdateringer for at downloade dem. Klik efter behov på linket for at kontrollere dine registreringsoplysninger.
8. Luk vinduet Smart Update og 4D Configure. Følg derefter instruktionerne på skærmen for at installere opdateringerne.

*Du kan kun bruge Smart Update, hvis du har registreret softwaren til 4D Embroidery System og kan oprette forbindelse til internettet på den pc, hvor softwaren er installeret. Du kan også spørge din forhandler eller se på internettet, hvilke opdateringer der er tilgængelige.*


# Introduktion

---


Når du har installeret 4D Embroidery System, hjælper oplysningerne i dette kapitel dig med at komme i gang. De steder, hvor der angives specifikke detaljer, f.eks. om onlinehjælpen, gælder disse detaljer modulet 4D Embroidery, men som regel gælder de også de andre moduler i 4D Embroidery System.

## Finde oplysninger

### Brugervejledning og referencevejledning

Brugervejledningen og referencevejledningen viser, hvordan du starter hvert modul og giver et hurtigt overblik over hovedskærmen. Derefter følger kvikstartøvelserne, som hjælper dig med at lære, hvordan du bruger et modul. Brugervejledningen indeholder også oplysninger om nøglefunktioner, og referencevejledningen indeholder yderligere komplette referenceoplysninger. Referencevejledningerne medfølger i pdf-format , klar til udskrivning.


### Onlinehjælp

Onlinehjælpen indeholder kvikstartøvelser og komplette referenceoplysninger. Brug hjælpeikonet What's This (Hvad er det?) , tryk på F1, eller klik på knappen Help (Hjælp). Et hjælpemne (hvis det sådant er tilgængeligt), som er relevant for den enhed, der blev bedt om hjælp til, vises.

### Oversigtskort

Hav oversigtskortet liggende ved siden af computeren, så du har en nem guide til funktionerne i modulet.

### Eksempelvejledninger

Eksempelvejledningerne viser eksempler på skrifttyper, figurer, sømtyper, broderieksempler og HTML-temaer, som findes i 4D Embroidery System. Eksempelvejledningerne medfølger i pdf-format , klar til udskrivning.


### Få vist og udskrive pdf-vejledninger

Du finder alle reference- og eksempevejledningerne til softwaren til 4D Embroidery System ved at klikke på Start, All Programs (Alle programmer), 4D Embroidery System og derefter vælge Reference Guides (Referencevejledninger) eller Sample Guides (Eksempelvejledninger). Du kan også vælge at dobbeltklikke på genvejen til 4D Embroidery System på skrivebordet og derefter dobbeltklikke på Reference Guides eller Sample Guides. Vælg den relevante mappe, f.eks. "Fonts and Shapes" (Skrifttyper og figurer) for at se vejledningerne til skrift-

typer i 4D Embroidery System. Vælg den ønskede pdf-vejledning.

*For at få vist og udskrive pdf-vejledningerne har du brug for Acrobat Reader®, som findes på cd'en/dvd'en med software til 4D Embroidery System.*

## Readme og tekniske oplysninger

De nyeste oplysninger om 4D Embroidery System finder du i filen Readme.rtf . Du skal dobbeltklikke på en Readme-fil, hvis du vil åbne den i WordPad eller Microsoft® Word. Hvis du har spørgsmål, du ikke kan få besvaret ved at læse hjælpen, brugervejledningen eller Readme.rtf-filerne, kan du prøve at læse filerne med tekniske kommentarer i mappen "Technical" på cd'en/dvd'en.

## Internet FAQs

Punktet Internet FAQs i menuen Help åbner en database med ofte stillede spørgsmål vedrørende 4D Embroidery System. Du kan søge efter emner, der vedrører det modul, du anvender, eller søge i alle emner.

## Selvstudium

Der findes interaktive øvelser til mange af modulerne. De giver dig en trinvis demonstration af kvikstartøvelserne til mange af modulerne i 4D Embroidery System. De indeholder en "show-me"-oplevelse, som hjælper dig med at lære, hvordan du bruger nøglefunktionerne i softwaren. Selvstudierne findes online i Learning Center på internettet. Gå til Start, All Programs, 4D Embroidery System, og vælg Learning Center.

## Hovedmappe

Standardhovedmappen til 4D Embroidery System er C:\4DEmbroidery. Hovedmappen indeholder selve programmet samt hjælpefiler. Der er oprettet et antal undermapper i hovedmapperne.


## Eksempelfiler

Programmet indeholder eksempler til kvikstartøvelserne. Eksempelfilerne installeres i undermapperne i C:\4DEmbroidery\Eksempler eller i en mappe efter eget valg.

# Her begynder du


## Start af 4D Embroidery System

### Menuen Start

1. Klik på knappen Start nederst til venstre på skærmen. Menuen Start åbnes.
2. Flyt pilen hen på All Programs (Alle programmer). En ny menu vises.
3. Klik på 4D Embroidery System for at få vist en menu med programmer.
4. Klik på 4D Embroidery  for at åbne programmet.

### Genveje på skrivebordet

I stedet for at bruge den ovenfor beskrevne metode via menuen Start kan du vælge at bruge en genvej til programmet på dit skrivebord i Windows®. Genvejen oprettes automatisk under installationsprocessen, hvis du har valgt denne funktion.

1. Luk eller minimer alle åbne programmer.
2. Dobbeltklik på genvejen til programmappen 4D Embroidery System. En liste over programmerne vises.
3. Dobbeltklik på 4D Embroidery  for at åbne programmet.

### Værktøjslinjen og menuen QuickLink

Når du har åbnet 4D Embroidery, kan du bruge værktøjslinjen eller menuen QuickLink til at koble dig på modulerne i 4D Embroidery System.

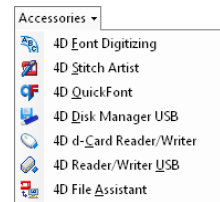
Nedenstående ikoner gælder for modulerne i 4D Embroidery System. Fra venstre mod højre er disse: 4D Embroidery , 4D Organizer , 4D Vision , 4D Stitch Editor , 4D Design Aligner , 4D Design Creator , 4D Sketch , 4D Fabric Decorator , 4D PictureStitch , 4D Cross Stitcher  og 4D Configure .

*Der installeres forskellige moduler afhængigt af den software, du har anskaffet dig, eller den symaskine, du har valgt.*


Undermenuen Accessories (Tilbehør) indeholder 4D Font Digitizing samt maskintilbehørsmoduler. Disse er inkluderet, så du kan foretage avanceret håndtering af motiver på dine broderimaskiner.



1. Åbn 4D Embroidery.
2. Placer musemarkøren over et ikon for at få vist navnet på de enkelte moduler.
3. Klik på det ønskede ikon for at åbne et modul.
4. Du kan også klikke på knappen Accessories. Derefter åbnes undermenuen Accessories.

5. Klik på det ønskede ikon for at åbne et modul.



### Dobbeltklikke på broderifilerne for at starte









I Windows® Explorer (Stifinder) skal du dobbeltklikke på en vilkårlig broderifil (eller klikke en enkelt gang og derefter trykke på ENTER) for at starte 4D Embroidery og åbne filen på skærmen. Den primære broderifiltype med et ikon med en nål og tråd  er .vp3-format.




*Hvis du dobbeltklikker på filerne .can  eller .krz  skal du muligvis lukke guiden, som vises, når modulet starter.*

### Skifte mellem modulerne







Når du har startet 4D Embroidery System, kan du også bruge værktøjslinjen eller menuen QuickLink til at skifte mellem moduler, der allerede er åbne. Hvis du f.eks. vil kopiere et broderi fra et modul til et andet.

## Modulikoner

	<b>4D Embroidery</b>	Kombiner, rediger og skift størrelse på broderier og skrifttyper. Skab dine egne skrifttyper automatisk ud fra skrifttyperne TrueType® eller OpenType®, eller brug biblioteket med særligt oprettede skrifttyper og figurer. Brug Encore til at gentage broderier i en cirkel, på en linje eller rammekant. Brug Endless til at anbringe dine yndlingsbroderier automatisk i den valgte ramme så mange gange som muligt. Lav dine yndlingsbilleder om til broderier med guiden ExpressDesign (kun i 4D Embroidery Extra).
	<b>4D Organizer</b>	Find dine broderier, motiver og billeder nemt og hurtigt. Udskriv hele arbejdsark eller miniaturekataloger. Konverter broderier mellem broderiformater.
	<b>4D Vision</b>	Få vist dine broderier i 3D på en baggrund af stoftyper, beklædningsgenstande eller quilteblokke. Få vist dekorationer på dine motiver: applikationer, perler og pailletter. Se et eksempel på effekter med dobbeltnål og dobbeltråd. Få vist eksempler på selvløsende eller lysreflekterende trådsnit på computerskærmen.
	<b>4D Stitch Editor</b>	Lav dine broderimotiver om til nye broderier. Brug formeffekter som snoninger, bølger og meget, meget mere. Brug funktionerne Border/Appliqué til at indramme eller udskære broderier med en satinkant. Brug Design Optimizer til at forbedre stingkvaliteten på de fleste broderier. Brug funktioner i Pattern-Make™ til at tilføje smukke mønstre.
	<b>4D Design Aligner</b>	Arranger og opdel broderier til syning i rammer, eller opdel et broderi til syning i en ramme af typen Multi-Part. Tilføj automatisk justeringssting, når du skal spænde stoffet om i rammen.
	<b>4D Design Creator</b>	Brug guiden ExpressDesign til automatisk at oprette et motiv fra et billede. Brug multimedieklip til at oprette dine egne billeder med det indbyggede tegneværktøj. Tegn yderligere motivområder med funktionerne i FreeHand™. Prøv de fantastiske udfyldningseffekter, herunder radial-, spiral- og figurudfyldning. Fremhæv udfyldningsområder med personlige effekter, og graduer tætheden, så du kan lave flotte skyggeeffekter.
	<b>4D Sketch</b>	Tilføj frihåndseffekter og struktur til dine yndlingsbilleder. Pynt eksisterende broderier med ekstra sting.
	<b>4D Fabric Decorator</b>	Dekorer stoffet med smukke motiver. Brug dine foretrukne maskinsømme, eller lav nye motiver.


	<b>4D PictureStitch</b>	Brodér unikke lykønskingskort, quilttæpper og indrammede portrætter automatisk ud fra dine egne billeder. Vælg mellem tre 4-farvede indstillinger og seks ensfarvede effekter, og indram billedet med en satinbort.
	<b>4D Cross Stitcher</b>	Du kan lave dine egne korsstingsmotiver. Brug et billede som skabelon, eller lad guiden oprette motivet automatisk for dig. Udfyld områder eller tekst med mønstre, eller design dine egne mønstre og skrifttyper.
	<b>4D Configure</b>	Vælg standardindstillingerne for din broderisofware og den ønskede broderimaskine/-enhed til Send To-indstillingerne. Brug Thread Manager til at tilføje nye trådfarver og vælge dine foretrukne trådsortimenter. Brug Machine Manager (Maskinstyring) og Hoop Manager til at vælge dine egne maskiner og rammer. Kør Smart Update på et hvilket som helst tidspunkt, og registrer din software.

## Tilbehør

	<b>4D Font Digitizing</b>	Skab komplekse skrifttyper og figurer, eller rediger de skrifttyper, du har lavet i 4D Embroidery.
	<b>4D Stitch Artist</b>	Opret sømme til Pfaff creative-broderimaskiner (visse modeller).
	<b>4D Disk Manager USB</b>	Gem broderier og skrifttyper på USB Embroidery Sticks og disketter til brug på Husqvarna Viking Designer I-broderimaskinen.
	<b>4D d-Card Reader/Writer</b>	Gem dine motiver på et d-Card til brug på Husqvarna Viking Designer II Quilt Designer II- og Platinum Series-broderimaskiner.
	<b>4D Reader/Writer USB</b>	Gem dine motiver på et Embroidery Card til brug på Husqvarna Viking Orchidea/#1+/Rose/Iris/Scandinavia 300/400.
	<b>4D File Assistant</b>	Gem motiver til brug på Pfaff creative 2170/2144/2140- eller creative 2134/2124-broderimaskiner og Pfaff creative smart card station.


*Det tilbehør, der er tilgængeligt under Accessories (Tilbehør), afhænger af den softwarepakke, der er installeret på de maskiner, der er valgt i Machine Manager.*

## Kvikstartøvelser

Før du starter på kvikstartøvelserne, skal du sikre, at Show Measurements In (Vis mål i) er indstillet til Millimeters (Millimeter) i 4D Configure .

*Hvis du foretrækker at arbejde i tommer, kan du ændre denne indstilling tilbage til Inches, når du har gennemført øvelserne.*

Følg instruktionerne ovenfor, når du skal starte det ønskede modul i 4D Embroidery System og de relevante kvikstartøvelser.

Indstillingerne til dialogboksen Preferences (Præferencer)  findes i kvikstartøvelserne. Brug disse indstillinger til at sikre, at dine resultater bliver lige som dem, der vises på eksempelbillederne, i selvstudier og prøvefilerne. Indstillingerne kan også bruges til at vende tilbage til de præferencer, der specifikt anbefales til den enkelte situation.

## Lukke 4D Embroidery System

### Exit

Funktionen Exit (Afslut) lukker modulet 4D Embroidery System. Du kan også bruge kommandoen Close (Luk) i menuen Control.

### Genveje

Mus: Klik på ikonet Close  på titellinjen, eller dobbeltklik på menufeltet Control.

Taster: Alt + F4

*Når du lukker 4D Embroidery, lukker alle andre moduler i 4D Embroidery System automatisk. Du vil blive bedt om at gemme de filer, du har ændret.*

## Sådan bruger du hjælpen

### Beskrivelse af ToolTips og statuslinjen



Brug ToolTips for at få vist navnet på en funktion.

Flyt pilemarkøren hen på et ikon for at få vist navnet på et værktøjstip. Der vises yderligere oplysninger på statuslinjen.

*Hjælpen på statuslinjen er ikke tilgængelig for ikoner på kontrolpaneler, som f.eks. funktionen Edit Page (Redigeringside) i 4D Embroidery.*

### Hjælpfunktionen What's This?

Brug What's This? for at få pop op-hjælp til værktøjslinjeikonerne i 4D Embroidery System.

1. Klik på ikonet Help  på hovedværktøjslinjen. Pilemarkøren skifter nu til en pil og et spørgsmålstegn . (Du kan også holde tasten Skift nede og klikke på F1).
2. Klik derefter på et vilkårligt ikon eller menupunkt. Emnet i Help vises nu for det element, du klikkede på.

*Hjælpfunktionen What's This? er ikke tilgængelig for ikoner på kontrolpaneler, som f.eks. funktionen Edit Page i 4D Embroidery.*

### Vise hjælpen


1. Tryk på tasten F1, eller vælg Help Topics i menuen Help. Hjælpen til 4D Embroidery vises. Skærmen er opdelt i et navigationspanel med faner til venstre og hjælpeinformationer til højre.

### Contents

2. Klik på fanen Contents (Indhold), hvis den ikke allerede er valgt.
3. Dobbeltklik på bogtitlen Creating Lettering (Sådan oprettes bogstaver). Bogen foldes ud, så alle emner i den vises, og emnet Creating Lettering vises til højre.
4. Klik på bogtitlen How to Create Lettering på fanen Contents, hvorefter emnet How to Create Lettering vises.

### Navigere i emner i hjælpen

5. Klik på knappen Related Topics (Relaterede emner) nederst i emnet How to Create Lettering. Nu vises der en pop op-liste med andre emner. (Klik eventuelt på rullepanelet, og træk det mod højre for at flytte det nedad, så du kan se knappen Related Topics).
6. Klik på Line Types (Linjetyper). Emnet vises. Bemærk også, at Contents har fulgt emnemarkeringen, så Line Types er fremhævet. Dette hjælper dig med at se, hvor i hjælpesystemet du befinder dig.

7. Inden for teksten i emnet Line Types vil du kunne se, at Full Circle (Hel cirkel) er understreget. Dette er et link til emnet Full Circle. Klik på linket for at få vist emnet. Bemærk, at emnet Full Circle er fremhævet på fanen Contents.
8. Klik på knappen Back (Tilbage)  øverst i skærmbilledet Help. Du vil nu blive ført tilbage til emnet Line Types.

## Index

9. Klik på fanen Index (Indeks). Listen over emner i indekset vises.
10. Dobbeltklik på 3D View. Emnet 3D View vises.
11. Dobbeltklik på Angle (Vinkel). En boks, der viser emner om funktionen Angle, vises. Dobbeltklik på det emne, du gerne vil have vist.

## Search


12. Klik på fanen Search (Søg).
13. Indtast ordet "bridge" i søgefeltet, og klik derefter på knappen List Topics (Vis emner) (eller tryk på Enter). En liste over alle de emner, der indeholder ordet "bridge", vises.
14. Dobbeltklik på emnet Bridge Convex Down (Bro konveks ned) på listen. Emnet vises. Bemærk, at alle forekomster af ordet "bridge" er fremhævet, så du let kan se dem.

## Favorites

15. Klik på fanen Favorites (Foretrukne). Emnet Bridge Convex Down vises som Current Topic (Aktuelt emne) nederst på fanen.
16. Klik på knappen Add (Tilføj). Emnet Bridge Convex Down føjes til listen Favorites.
17. Klik på knappen Back. Du kommer nu tilbage til det Angle-emne, du valgte tidligere.
18. Dobbeltklik på Bridge Convex Down på listen Favorites. Du går nu igen til emnet Bridge Convex Down.

## 4D Embroidery System Learning Center

Learning Center er en internetressource til selvstudierne 4D Embroidery System Tutorials. Du skal være opkoblet til internettet for at bruge Learning Center.

1. Klik på Start, All Programs, 4D Embroidery System, Learning Center .
2. Vælg det ønskede modul for at starte øvelserne.

## Om moduler i 4D Embroidery

Du kan få adgang til oplysninger om modulerne via menuen Help. Her kan du se versionsnummeret på modulet 4D Embroidery System. Du skal bruge dette nummer, hver gang du kontakter teknisk support.

# 4D Embroidery System – termer og konventioner


Visse skrifttyper og termer anvendes hyppigt i onlinehjælpen og vejledningerne til 4D Embroidery System. Oplysninger er for eksempel skrevet med standardtekst. Instruktioner og trinvis øvelser er angivet med nummereret standardtekst, som vist i det følgende (alternative muligheder er angivet i parentes).

1. Vælg tallet tre, og klik derefter på OK (eller tryk på ENTER).







Vigtige fakta og tips er fremhævet som vist i dette eksempel ...

*At klikke på et emne betyder, at du skal føre markøren hen til emnet og klikke på det med venstre museknap.*



## Markører på skærmen





Markøren vises normalt som en pil  på skærmen. Markøren kan ændre sig afhængigt af den valgte funktion. Dette sker typisk, hvis markøren flyttes hen over arbejdsområdet. De primære markører, der bruges i 4D Embroidery System vises her.

### Generelle markører




	I-streg	I-stregsmarkøren vises, når markøren er placeret over en tekstboks, hvor du kan indtaste tekst som f.eks. boksen Notes eller Letters.
	Zoom In	Markøren Zoom In (Zoom ind) vises, når du har valgt Zoom In.
	Zoom Out	Markøren Zoom Out (Zoom ud) vises, når du har valgt Zoom Out.
	Measure	Markøren Measure (Mål) vises, når du har valgt Get Length Of Area (Mål længde på område) til måling af dele af et broderi.
	Pan	Markøren Pan (Panorering) vises, når du bruger funktionen Pan til at flytte rundt i et vindue, samt når du flytter visningen i et vindue af typen Overview (Oversigt).
	Help	Markøren Help (Hjælp) vises, når du har valgt hjælpefunktionen What's This?

### Markeringsmarkører







	Box Select og Draw Rectangle	Denne markør anvendes, når du markerer med Box Select (Markér med boks), samt når du tegner en rektangel, der skal udfyldes med et motiv ved hjælp af ExpressDesign Wizard.
	Freehand Select	Denne markør anvendes, når du markerer med Freehand Select (Markér med frihånd).

	Polygon Select og Appliqué	Denne markør anvendes, når du skal markere med Polygon Select (Markér med polygon). I 4D Stitch Editor anvendes den også, når du skal tegne polygonformede borter og indsætte en delelinje for at opdele motivet. I 4D Vision anvendes den, når du skal indsætte applikationsområder.
	Position	Dette ikon vises, når markøren befinder sig inden for en markeret del af billede eller et markeret beskæringsområde for at vise, at det markerede kan indsættes. Ikonet vises også, når du flytter punkter på opdeltede linjer i 4D Design Aligner.
	Dobbelt-pil	Bruges typisk til at justere et beskæringsområde i en guide, men også til at flytte slutpunkterne på brudte linjer i 4D Design Aligner.
	Resize Picture Selection	Markøren Resize Picture Selection (Tilpas billedmarkering) vises, når markøren befinder sig over et størrelseshåndtag på en markeret del af et billede for at vise, at det markerede kan tilpasses.

### Tegnemarkører

	Flood Fill	Markøren Flood fill (Udfyld alt) vises, når du vil udfylde et område på et billede med en farve, eller når du vil udfylde et korsstingsbroderi med korssting eller et mønster.
	Eye Dropper	Markøren Eye Dropper (Pipette) vises, når du kan vælge en tegne- eller trådfarve, sædvanligvis fra et billede.
	Erase	Markøren Erase (Slet) sletter en del af et billede med baggrundsfarven.












### Andre markører

	Cross	Markøren Cross (Kryds) anvendes til at indsætte krydsjusteringssting i 4D Sketch.
	Eraser	Markøren Eraser (Viskelæder) sletter sting i 4D Sketch.
	Insert Color Change	Markøren Insert a color change (Indsæt farveskift) anvendes til at indsætte et farveskift på det ønskede stingpunkt.
	Insert Stitches	Markøren Insert Stitches (Indsæt sting) anvendes til at indsætte sting på det ønskede stingpunkt.
	Insert Stop	Markøren Insert Stop (Indsæt stop) anvendes til at indsætte en stopkommando på det ønskede stingpunkt.
	Insert Trim	Markøren Insert Trim (Indsæt trådclip) anvendes til at indsætte et trådclip på det ønskede stingpunkt.

*Ikke alle skærmmarkører er tilgængelige i alle moduler. 4D Cross Stitcher har et særligt udvalg af markører til tegning af korssting og stikke sting. I betjeningsvejledningen, referencevejledningen eller onlinehjælpen til det pågældende modul kan du få yderligere oplysninger om de markører, der anvendes i det pågældende modul.*

## Mærker

Mærker anvendes til at vise placeringen af nogle enheder samt vise og justere nogle funktioner i broderier og motiver.

	Center of Rotation	Center of Rotation (Rotationspunkt) viser rotationspunktet for det valgte broderi eller de valgte stingblokke eller objekter. Mærket kan flyttes for at ændre det omdrejningspunkt, som markeringen roteres om.
	Color Change	Color Change (Farveskift) viser placeringen af en farveskiftskommando, som instruerer din broderimaskine i at stoppe, så den kan få skiftet trådfarve.
	Stop	Stop viser placeringen af en stopkommando, som instruerer din broderimaskine i at stoppe.
	Tie Off	I 4D Design Creator og 4D Font Digitizing viser Tie Off (Hæftesting) placeringen af et hæftesting, som tilføjer en lille gruppe sting for at hæfte tråden.
	Trim	I 4D Stitch Editor viser Trim (Trådklip) placeringen af en klipkommando.
	Create	Markøren Create (Opret) viser, hvor det næste objekt føjes til et motiv i 4D Design Creator eller til et tegn eller en figur i 4D Font Digitizing.
	Start of Area	I 4D Design Creator og 4D Font Digitizing viser Start of Area (Område starter) det justerbare startpunkt for det valgte område.
	End of Area	I 4D Design Creator og 4D Font Digitizing viser End of Area (Område slutter) det justerbare slutpunkt for det valgte område.
	Origin	I 4D Design Creator og 4D Font Digitizing viser Origin (Start) den justerbare start på nogle områdetyper, når de er markeret.
	First Stitch	First Stitch (Første sting) viser placeringen af det første sting, når du designer motiver og sømme.
	Last Stitch	Last Stitch (Sidste sting) viser placeringen af det sidste sting, når du tegner i 4D Sketch eller designer motiver og sømme.

## Inspira-tegneplade og -pen

Inspira-tegnepladen med pen, som leveres med nogle 4D Sketch-pakker og også findes i Inspira 4D Drawing Kit, er et alternativ til brug af musen. Tegnepladen og pennen giver dig en naturlig fornemmelse, når du tegner sting, opretter stingobjekter og redigerer billeder. De vigtigste måder at bruge pennen på, som svarer til de grundlæggende handlinger med musen, beskrives her:

### Handlinger med musen

Flyt markøren

Klik (venstreklik)

Højreklik

Klik og træk.

### Handlinger med pennen

Flyt pennen lige over pladen uden at røre den.

Tryk pennen let mod pladen.

Klik på knappen på pennen uden at trykke pennen mod pladen.

”Træk” med pennen på pladen; det anbefales at bruge pennen til at tegne sting med.

Tegnepladen og pennen kan altid bruges som alternativ til musen. Efter behov kan du også bruge tegnepladen og pennen til alle de andre moduler i 4D Embroidery System.

*Det er nemt at bruge tegnepladen og pennen. Det anbefales dog at følge det selvstudium, der følger med tegnepladen, for at lære at bruge den.*

*Det anbefales at aktivere funktionen Tablet Mode (Tegnefunktion) i 4D Design Creator, 4D Fabric Decorator og 4D Stitch Artist for at opnå den bedste brug med tegnepladen og pennen.*

## Computertastatur

Ligesom i alle andre Windows®-programmer anvender dele af programmet 4D Embroidery tastaturet som et alternativ til musen. Normalt kan du for eksempel trykke på Enter i stedet for at klikke på OK med den venstre museknap, eller du kan anvende bestemte tastekombinationer for at få adgang til menufunktioner, f.eks. Ctrl+O for at åbne en fil. Genvejstaster angives med et plus tegn (+) imellem dem, hvis den første af to sammenhørende taster skal holdes nede (f.eks. Ctrl + O), og med et kommategn (,) imellem, hvis de skal aktiveres efter hinanden (f.eks. Alt, F, V for at udskrive et eksempel).

### Piletaster

#### Skub

Du kan placere et broderi eller en stingblok helt præcist ved at skubbe det på plads i små ryk. Brug piletasterne på tastaturet til at skubbe til broderiet eller blokken.

Skubbefunktion er tilgængelig i 4D Embroidery, 4D Vision, 4D Stitch Editor, 4D Design Aligner, 4D Sketch, 4D Fabric Decorator og 4D Stitch Artist.

## Stingnavigation og -markering


Brug højre og venstre piletast til at gå gennem stingene, ét sting ad gangen for at finde det ønskede stingpunkt. Du kan markere en række sting som en blok ved at holde Skift nede, mens du bevæger dig gennem stingene med piletasterne. Du kan alternativt vælge et stingpunkt og derefter trykke på Skift og klikke på et andet stingpunkt for at vælge rækken af sting som en blok. Denne funktion er tilgængelig i 4D Stitch Editor, 4D Sketch, 4D Fabric Decorator og 4D Stitch Artist.

## Markering af objekt


Brug højre og venstre piletast til at gå gennem objekterne, ét objekt ad gangen for at finde det ønskede objekt. Denne funktion er tilgængelig i 4D Design Creator og 4D Font Digitizing.

*I 4D Design Creator kan du også bruge tasterne pil op og pil ned, Home, End, Page Up og Page Down for at bevæge dig op og ned af FilmStrip.*


## Ikoner

Ikoner er de små billeder eller ”knapper”, der angiver funktioner. Et eksempel på et ikon er ikonet for Preferences (Præferencer) , der vises her.

## Rammevalg

Dialogboksen Hoop Selection (Rammevalg), som findes i de fleste moduler i 4D Embroidery System giver mulighed for at vælge den ønskede rammestørrelse. Du kan få adgang til boksen i menuen Edit (Rediger), Hoop (Ramme) eller via ikonet Hoop  på værktøjslinjen Edit.


## Preferences

Dialogboksen Preferences findes i de fleste moduler til 4D Embroidery System og indeholder indstillinger, som du kan bruge, når du vil ændre skærm- og sømindstillinger. Du kan få adgang til boksen i menuen Edit, Preferences eller via ikonet Preferences  på værktøjslinjen Edit. Hvis du ændrer indstillingerne i dialogboksen Preferences, gemmes de nye indstillinger, når modulet lukkes og genåbnes.

## Filtyper

### Broderifilformater

De fleste moduler i 4D Embroidery System kan indlæse og gemme alle følgende broderifilformater: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes version 2,3,4,5,6), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vp3 og .vip), Husqvarna (.hus, .shv og .dhv), Janome (.jef og .sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst) og Toyota (.10\*).

*Bemærk! Det foretrukne filformat ved lagring af broderier er .vp3 , da dette format bevarer trådfarveoplysninger og bemærkninger. Gem filerne Husqvarna .shv ved hjælp af indstillingerne Send To (Send til). Du kan kun indlæse Husqvarna .dhv-filer. I forbindelse med Brother/Babylock/Bernina.pes-filer er det kun version 3, 4 og 5, der kan indlæses. Filer i .pes-format gemmes altid som version 2, hvis broderiet er på 130 mm x 180 mm eller mindre. Større broderier gemmes i .pes-format som version 6.*

### Billedfilformater

4D Fabric Decorator, 4D PictureStitch, 4D Font Digitizing og 4D Stitch Artist indlæser ikke broderifiler.


Ligesom 4D Design Creator, 4D Sketch, 4D Organizer og 4D Vision kan de vise alle af de følgende billedfilformater: Windows eller OS2 Bitmap (.bmp), JPEG-JFIF kompatibel (.jpg, .jif, .jpeg), Portable Network Graphics (.png), Tagged Image File Format ukomprimeret (.tiff, .tif), Windows Meta File (.wmf), Windows Enhanced Meta File (.emf) og Windows Icon (.ico).

4D Design Creator, 4D Sketch, 4D Organizer og 4D PictureStitch kan gemme alle følgende billedfilformater: Windows eller OS2 Bitmap (.bmp), JPEG-JFIF kompatibel (.jpg, .jif, .jpeg), Portable Network Graphics (.png) og Tagged Image File Format ukomprimeret (.tiff, .tif).

4D Vision kan gemme Windows- eller OS2 Bitmap-billedfiler (.bmp).

### Zip-filer


4D Organizer kan vise og konvertere broderi- og billedfiler i Zip-filer, udpakke filer og oprette nye Zip-filer.


I Windows® XP vises alle Zip-filer som et Zip-filikon  i ruden Thumbnail (Miniaturer), når du får vist en mappe, der indeholder en Zip-fil.



I Windows® Vista vises Zip-filer som en komprimeret Zip-mappe  i mapperuden.

### Designfilformater

4D Design Creator indlæser og gemmer filer af typen Design Outline File (.can .

4D Fabric Decorator indlæser og gemmer motivfiler (.mot .

4D Cross Stitcher indlæser og gemmer korsstingsmotivfiler (.krz .

4D Stitch Artist indlæser og gemmer 9 mm (.9 mm ) og Maxi-stingfiler (.max .

## Send To

I alle moduler findes der to Send-indstillinger, som du hurtigt og nemt kan bruge, når du skal sende et broderi til din Husqvarna Viking-maskine, diskette, USB Embroidery Stick, Reader/Writer-enhed eller d-Card Reader/Writer. Indstillingerne er konfigureret i henhold til dine valg i guiden 4D Configure Wizard på installationstidspunktet. Alternativt kan du bruge 4D Configure når som helst til at ændre indstillingerne. Se "Send-indstillinger" på side 26.

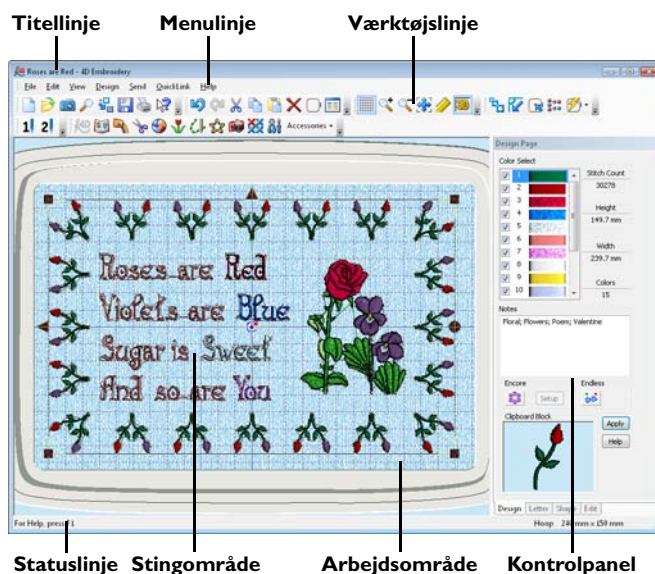
## Funktionerne Cut (Klip), Copy (Kopier) og Paste (Indsæt)

Broderifiler og stingblokke kan klippes ud, kopieres og indsættes fra et modul til et andet i 4D Embroidery System. Hvis du f.eks. kombinerer broderier i 4D Embroidery, kan broderiet derefter kopieres til 4D Vision, så du kan se det på en stofbaggrund eller en beklædningsgenstand. I 4D Design Creator kan du oprette sømme og derefter kopiere broderiet.

Funktionen Clipboard Block i mange af modulerne viser det aktuelle broderi eller den aktuelle stingblok, der kan sættes ind i arbejdsområdet.

*Programmet anvender Windows® Udklipsholder, så hvis du kopierer tekst i et tekstbehandlingsprogram eller bruger tasten Print Scrn, når du har kopieret en broderifil, vil broderiet ikke længere være tilgængeligt, når du vender tilbage til modulet 4D Embroidery.*

## Programvinduet forskellige dele



### Titellinje

Titellinjen øverst i vinduet er fremhævet, hvis modulet 4D Embroidery System er aktivt. Titellinjen indeholder også ikonerne Minimize (Minimer), Maximize (Maksimer) og Restore (Gendan), som kan anvendes til at kontrollere størrelsen og synligheden af vinduet.

### Minimize

Brug Minimize (Minimer) til at skjule vinduet, så det kun er synligt som en knap på proceslinjen i bunden af skærbilledet. Det er f.eks. nyttigt, hvis du vil se et andet program, som ikke er en del af 4D Embroidery System. Du gør vinduet synligt igen ved at klikke på knappen på proceslinjen.

### Maximize

Brug Maximize (Maksimer), hvis du vil have et vindue til at fylde hele skærbilledet ud. Størrelsen på vinduet kan ikke justeres, når det er maksimeret.

### Restore

Brug Restore (Gendan), hvis du vil have, at et vindue kun skal bruge halvdelen af skærbilledet. Klik og træk i kanterne på vinduet for at ændre størrelsen på vinduet.

### Menulinje

Der findes en række menuer i hvert enkelt af modulerne til 4D Embroidery System; alle moduler indeholder funktionerne File (Filer), Edit (Rediger), View (Vis), QuickLink og Help (Hjælp).

File	Edit	View	Design	Send	QuickLink	Help
	Undo			Ctrl+Z		
	Redo			Ctrl+Y		
	Cut			Ctrl+X		
	Copy			Ctrl+C		
	Paste			Ctrl+V		
	Delete			Del		
	Hoop			Ctrl+H		
	Preferences...			Ctrl+M		

Med musen kan du få adgang til menufunktionerne ved at trække dem ned fra menulinjen.

Du kan også få adgang til funktionerne i menuerne ved at trykke på Alt-tasten, derefter på det understregede bogstav i menunavnet og derefter på det understregede bogstav i den valgte funktion, f.eks. Alt, F, O for at åbne en fil.

## Højrekliks- eller genvejsmenu

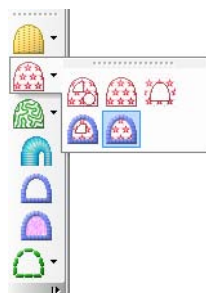
I nogle af modulerne til 4D Embroidery System kan du højreklikke for at få vist en genvejsmenu til de hyppigst anvendte funktioner.

## Værktøjslinjer

Værktøjslinjer er grupper af ikoner, der giver hurtig adgang til hyppigt anvendte funktioner som f.eks. hovedværktøjslinjen i 4D Embroidery, der er vist her.



På visse værktøjslinjer i nogle af modulerne er der en rullepil ved siden af ikonerne. Dette viser, at der findes yderligere indstillinger, som f.eks. funktionerne QuickStitch Motif Fill i 4D Design Creator, der er vist her.



De fleste værktøjslinjer er "flydende", dvs. at de kan placeres der, hvor du ønsker dem på skærmen. Du skal blot klikke på og trække i den stiplede linje for at hente værktøjslinjen eller den mørkegrå linje, hvis det drejer sig om en værktøjslinje med yderligere indstillinger. Når værktøjslinjen flyder, vises dens navn øverst.

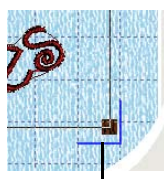
*Det sidste element på hver enkelt værktøjslinje er en rullepil, der viser indstillingen Customize (Tilpas). Denne funktion er den samme som indstillingen Customize i menuen View (Vis), der viser dialogboksen Customize, hvor det er muligt at tilpasse værktøjslinjer og menuer.*

## Arbejdsområde

Arbejdsområdet er det område, hvor broderierne indlæses, redigeres eller oprettes. Stingområdet er det tilgængelige område inde i den valgte ramme. De blå hjørner viser grænserne for broderiet i rammen.

Stingene tegnes i de valgte farver. Broderierne vises i enten 3D eller 2D. Baggrunds- og strukturfarven kan ændres ved hjælp af 4D Configure.



I 3D-visning vises den rigtige ramme, med blå hjørner, der viser stingområdet inde i rammen. Hoppesting skjules. Baggrundsstrukturen vises, hvis den er valgt i 4D Configure.



Rammehjørne

I 2D-visning er rammestørrelsen angivet med en blå konturlinje med fremhævede hjørner. Stingene tegnes kun i klare farver, og sting, der bruger flerfarvede tråde, tegnes kun med den første farve i trådefinitionen. Hoppesting vises som stiplede linjer. Baggrunden bruger ikke struktur i 2D-visning.

## Baggrundsgitter

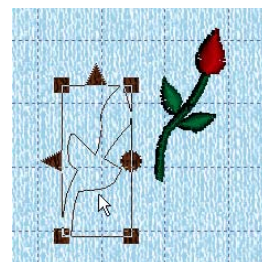
Arbejdsområdet i mange af modulerne i 4D Embroidery System er forsynet med et gitter, der kan aktiveres eller deaktiveres ved hjælp af ikonet Grid (Gitter) . Ved at zoome ind og ud kan du få kvadraterne i gitteret til at se større eller mindre ud. Gitterstørrelsen kan ændres ved hjælp af funktionen Preferences .


## Markerede broderier og sting

Et markeret broderi vises med en markeringsboks rundt om det. Markeringsboksen er forsynet med størrelseshåndtag i hjørnerne, trekantede spejlvendingshåndtag foroven og forneden, og et cirkelformet håndtag til højre.

Markeringsboksen anvendes også, når der anvendes en stingblok. Markeringen af en stingblok fjernes ved at højreklikke et sted på arbejdsområdet.

Du kan flytte et broderi eller en markeret blok af sting ved hjælp af klik-og-træk-funktionen. Klik et vilkårligt sted i markeringsboksen, og træk den til den ønskede position. Når du trækker markeringsboksen, viser en kontur i markeringsboksen broderiets eller blokkens form.



Brug funktionen Resize (Tilpas) , hvis du vil skifte mellem at tilpasse og skalere det markerede broderi eller stingblokken. Brug tilpasning, hvis du vil ændre broderiets størrelse, men bibeholde en konstant tæthed. Brug skalering, hvis du vil ændre broderiets størrelse, men bibeholde et konstant stingantal. Håndtagene på markeringsboksen omkring det markerede broderi viser, hvornår tilpasning eller skalering er valgt.



Udfyldte håndtag til tilpasning    Udfyldte håndtag til skalering

## Kontrolpanel

Til højre for arbejdsområdet i mange af modulerne i 4D Embroidery System findes kontrolpanelet, der er opdelt i sider med relaterede funktioner. Klik på fanen nederst i kontrolpanelet for at få adgang til den ønskede side.

### Color Worksheet

Color Worksheet (Farveark) på kontrolpanelet viser den rækkefølge, som trådfarverne bruges i. Den gruppe sting, der bruger en bestemt trådfarve, kaldes en farveblok. Farvearket kan bruges til at ændre trådfarverne og i nogle tilfælde til at skjule og vise stingene i en af farveblokkene.

Farvearket viser op til 96 trådfarveblokke. Hvis der er mere end 96 farveblokke i et broderi, skal du derfor bruge Change Order of Color Blocks (Skift farverækkefølgen) for at få vist de yderligere farveblokke (Kun 4D Embroidery Extra eller 4D Stitch Editor).

Hvis du holder pilemarkøren over en trådfarve på arbejdsarket, fremhæves de tilsvarende tråde på broderiet. Der vises også en pop op-beskrivelse af trådfarven.

Farvearket vises i en af de to stiltyper, Realistic (Realistisk) eller Classic (Klassisk) som valgt i 4D Configure.



Farveark med realistiske farver

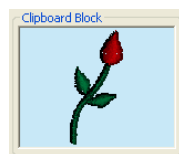


Farveark med klassiske farver

*For at skjule eller få vist farver på farvearket, skal du klikke på markeringsboksene til Realistic Color Worksheet eller højreklikke på farvekanterne for at se Classic Color Worksheet. Ud over at være tilgængelig på Edit Page (Redigeringside) i 4D Embroidery er funktionen tilgængelig på fanen Design i 4D Stitch Editor; vinduet Edit (Rediger) i 4D Design Creator og på fanen Design i 4D Sketch.*

### Clipboard Block

Funktionen Clipboard Block i mange af modulerne i 4D Embroidery System viser det aktuelle broderi eller den aktuelle stingblok, der kan sættes ind i arbejdsområdet.





## Statuslinje

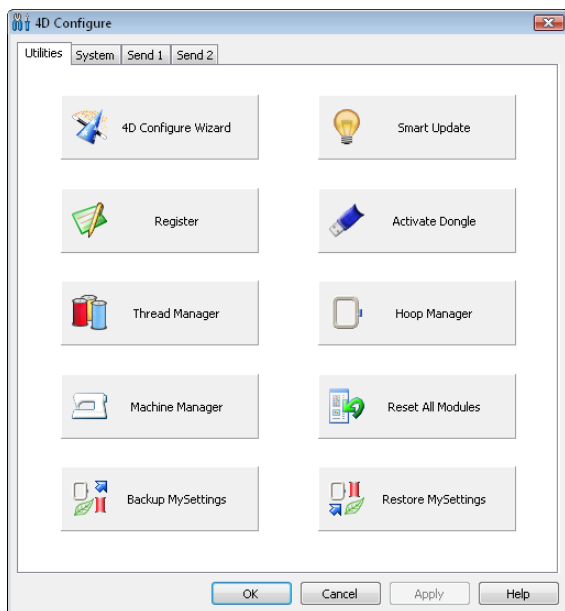
Statuslinjen er placeret nederst i programvinduet. Set fra venstre viser statuslinjen følgende:

- Korte beskrivelser af de handlinger, der udføres via menupunkter eller ikoner.
- Specielle oplysninger for det pågældende modul, f.eks. den aktuelle rammestørrelse, markørens positioner eller det aktuelt valgte objekt.

# 4D Configure

Med installationsprogrammet 4D Configure  har du mulighed for at justere de indstillinger, der gælder for visning af broderifiler og for tilslutning til bestemte broderimaskiner. Programmet indeholder også systemfunktioner til registrering af softwaren til 4D Embroidery System. Juster indstillingerne på hver enkelt fane i 4D Configure, eller gennemgå alle indstillingsmulighederne for System og Send via guiden 4D Configure Wizard .

## Fanen Utilities (Programfunktioner)



### 4D Configure Wizard

Brug 4D Configure Wizard til at konfigurere systemindstillinger som f.eks. skærmen og det foretrukne trådsortiment samt maskinens tilslutninger til programmet 4D Embroidery System.

Yderligere oplysninger findes under ”4D Configure Wizard” på side 3.

### Smart Update

Ved at klikke på en knap kan du køre programfunktionen Smart Update for at se, om der er udgivet nye skrifttyper, trådsortimenter eller andre opdateringer.

Yderligere oplysninger findes under ”Opdatering af software” på side 8.

### Register

Under programfunktionen Register kan du registrere din software med det samme, og opnå følgende fordele:

- Systemkontrol og adgang til anbefalede opdateringer online (Smart Update).
- Mulighed for at aktivere din 4D Embroidery System-dongle.

*Du skal registrere softwaren til 4D Embroidery System og aktivere donglen via den pc, hvor softwaren er installeret.*

Yderligere oplysninger findes under ”Registrering af software” på side 6.

### Activate Dongle

Når du har installeret og registreret visse 4D Embroidery System-moduler, som f.eks. 4D Design Enhancer, 4D Sketch Option 2 og 4D Cross Stitcher, skal du bruge programfunktionen Activate Dongle for at aktivere donglen (du kan køre programmerne op til 10 gange, før donglen skal aktiveres). Aktivering er kun nødvendig, hvis modulerne købes som separate pakker, ikke når de købes sammen i det komplette 4D Embroidery System.

Yderligere oplysninger findes under ”Aktivering af dongle” på side 8.

### Thread Manager

Brug Thread Manager, når du skal vælge, hvilke tråde der skal vises i MyThreads, angive brugerdefinerede standardtråde for MyThreads og markere, hvilke trådsortimenter der skal vises i MyThreadRanges.

Yderligere oplysninger findes under ”Thread Manager” på side 23.

### Hoop Manager

Brug Hoop Manager (Rammestyring) til at vælge, hvilke rammer du vil have vist på listen MyHoops, og til at oprette brugerdefinerede rammer.

Yderligere oplysninger findes under ”Hoop Manager” på side 25.

## Machine Manager

Brug Machine Manager til at vælge de brodermaskiner, du har.

*Via MyMachines kan du bestemme, hvilket tilbehør der skal vises på værktøjslinjen QuickLink og i menuen QuickLink, samt hvilke maskinsømme og motiver det skal være muligt at vælge. MyMachines kan også bruges til automatisk at angive, hvilke rammer der skal føjes til MyHoops i guiden 4D Configure Wizard.*

*MyMachines påvirker ikke muligheden for at vælge indstillingerne for Send 1 og Send 2.*

## Reset All Modules

Du kan trække og slippe værktøjslinjer og kontrolpaneler til nye positioner på skærmen ved hjælp af funktionen View (Vis) og Customize (Brugerdefiner). Brug programfunktionen Reset All Modules, hvis du vil nulstille værktøjslinjerne og kontrolpanelerne til de indstillinger, som de havde, da softwaren blev installeret. Alle indstillinger i Preferences (Præferencer) gendannes til deres oprindelige værdier.

*De indstillinger i 4D Configure, der gælder for visning af broderfiler og tilslutning til bestemte brodermaskiner, påvirkes ikke af programfunktionen Reset All Modules.*

## Backup MySettings

Brug programfunktionen Backup MySettings til at gemme dine indstillinger i MyThreads, herunder indstillinger for brugerdefinerede tråde, Quick Color-temaer, MyThreadRanges, MyHoops, brugerdefinerede rammedefinitioner, MyMotifs og MyFills.

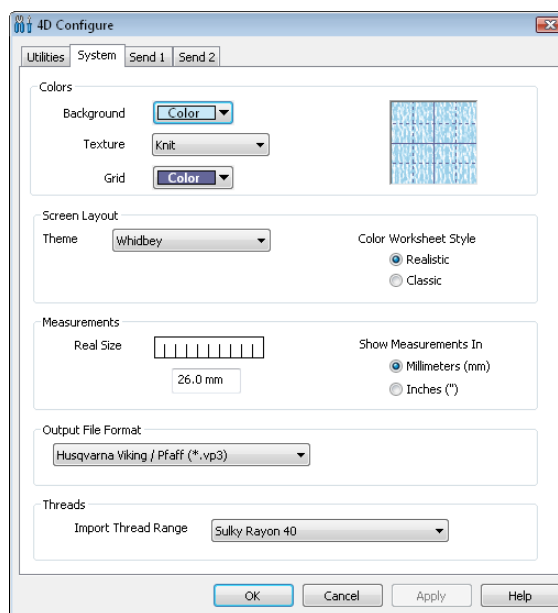
## Restore MySettings

Brug programfunktionen Restore MySettings til at gendanne de indstillinger i MySettings, som tidligere er gemt via Backup MySettings.

*Du kan få yderligere oplysninger om systemfunktionerne i referencevejledningen til 4D Configure eller online-hjælpen.*

## Indstillinger på fanen System

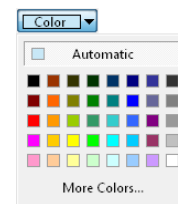
Ved hjælp af indstillingerne på fanen System kan du variere den måde, broderfilerne vises og gemmes på i 4D Embroidery System.



### Background

#### Color

Indstil baggrundsfarven i 4D Embroidery System til den farve, du ønsker. Klik på pil ned ved siden af blokken Background Color (Baggrundsfarve) for at få vist en palet med 40 farver. Før markøren hen over farvepaletten, indtil den foretrukne farve markeres, og klik på den. Hvis du i stedet klikker på More Colors (Flere farver), vises vinduet Colors (Farver), hvor du kan vælge en hvilken som helst af de 16 millioner farver i Windows Color Matrix. Den farve, der er standardindstillet for softwaren til 4D Embroidery System, er 200, 232, 247 (RGB).



*Klik på Apply (Anvend), når du har ændret baggrundsfarven. Du vil kunne se effekten i alle de moduler af 4D Embroidery System, der er åbne. Når du er tilfreds med farven, skal du klikke på OK for at lukke 4D Configure.*

#### Texture

I boksen Texture (Struktur) kan du vælge den struktur, der skal bruges i din software til 4D Embroidery System. Klik på pil ned, og vælg den ønskede stoftype, eller markér None (Ingen), hvis du ikke ønsker nogen struktur.

*Markér None, hvis du vil søge hurtigere i 4D Organizer og maskintilbehørsmoduler.*

## Grid Color

Indstil gitterfarven i 4D Embroidery System til den farve, du ønsker. Klik på pil ned ved siden af blokken Grid Color (Gitterfarve) for at få vist en palet med 40 farver. Før markøren hen over farvepaletten, indtil den foretrukne farve markeres, og klik på den. Hvis du i stedet klikker på More Colors (Flere farver), vises vinduet Colors, hvor du kan vælge en hvilken som helst af de 16 millioner farver i Windows Color Matrix. Den farve, der er standardindstillet for softwaren til 4D Embroidery System, er 102, 102, 153 (RGB).

## Screen Layout

### Theme

I Screen Layout (Skærmlayout) kan du indstille Theme (Tema) for hovedvinduerne i dine 4D Embroidery System-moduler helt efter egen smag. Klik på pil ned, og vælg det ønskede tema. Standardtemaet for dit 4D Embroidery System er Whidbey.

### Color Worksheet Style

Under Color Worksheet Style (Stil for farveark) kan du vælge mellem en rulleliste med realistiske farver og nummererede 3D-trådeksempler eller det klassiske farveark med farvefirkanter.



Farveark med realistiske farver



Farveark med klassiske farver

Standardindstillingen for farvearket er Realistic.

## Measurements (Mål)

### Real Size (Naturlig størrelse)

Brug linealen på skærmen til at justere indstillingerne, så softwaren til 4D Embroidery System kan vise broderier i naturlig størrelse. Hold en lineal op imod skærmen, og mål det antal millimeter, der svarer til længden af linealen på skærmen. Indtast dette antal i boksen, og klik derefter på OK (eller tryk på ENTER). Nu lukkes programmet. Når du næste gang åbner 4D Embroidery System, vises broderier i naturlig størrelse, hvis du har valgt denne kommando. Når du klikker på Real Size, styres størrelsen af broderiet af denne indstilling.

*Hvis et broderi er for stort til at kunne vises i naturlig størrelse i vinduet Real Size, vises den procentvise størrelse.*

## Show Measurements In (Vis mål i)

Vælg mellem Millimeters (millimeter) og Inches (tommer) for indtastning og visning af mål i 4D Embroidery System.

*Bemærk, at når du har valgt Inches, vil de underliggende dimensioner stadig blive angivet i millimeter, og de stinglængder, der kommer tættest på, vises i tommer.*

Mål er standardindstillet til millimeter i softwaren til 4D Embroidery System.

## Output File Format (Outputfilformat)

Indstil standardformatet til lagring af broderifiler i 4D Embroidery System. Vælg mellem følgende filformater: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes version 5), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vp3 og .vip), Husqvarna (.hus), Janome (.jef og .sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst) og Toyota (.10\*). Klik på pil ned, hvorefter listen over valgmuligheder vises. Klik på det ønskede filformat for at vælge det.

## Import Thread Range (Importér trådsortiment)

Vælg den palet, som skal være aktiv, når du indlæser broderifiler i 4D Embroidery System, medmindre disse farver allerede er indstillet fra et andet trådsortiment. Vælg mellem følgende trådproducenter: Sulky Rayon, Alcazar Rayon, Madeira Rayon, R-A Rayon, Isafil Rayon, Stickma Poly, Madeira Poly, R-A Poly og Isacord Poly. Klik på pil ned, hvorefter listen over valgmuligheder vises. Klik på den ønskede indstilling for at vælge den.

*Du kan konvertere farver i de valgte broderier til et hvilket som helst trådsortiment ved hjælp af funktionen Convert Thread Range (Konverter trådsortiment) i 4D Organizer.*



3. Du kan om eventuelt markere afkrydsningsfeltet Smooth Blend, så overgangen fra én farve til den næste bliver gradvis.

## Importere tråde fra broderi

Når du bruger broderier, der er oprettet med tråddefinitioner fra en anden persons tråddatabase, kan følgende fejlmeddelelse vises, når du vælger trådfarve:

**”The color xx has been found in your database, but the thread color is not exactly the same.” (Farven xx er fundet i din database, men trådfarven er ikke helt den samme).**

Denne meddelelse vises, hvis Thread Range og Color Number for den valgte farve er identiske med de værdier, du har indstillet i din egen tråddatabase, men nogle af farveaspekterne er anderledes. Det kan f.eks. være et andet materiale eller en anden vægt, eller der kan være flere farver i en flerfarvet tråd. Fejlen kan opstå, hvis det broderimotiv, du forsøger at redigere, kommer fra en person, som har en anden version af farven, f.eks. hvis personen har redigeret den i MyThreads eller har en nyere version af tråddatabasen.

Brug funktionen Import Threads From Embroidery (Importér tråde fra broderi) for at føje andre brugeres tråddefinitioner til din egen MyThreads-database.

1. Vælg Import Threads from Embroidery i menuen File. En dialogboks af typen Open vises.
2. Vælg den ønskede .vp3-broderifil.
3. Klik på Open. Nu tilføjes alle de brugertilpassede definitioner, der ikke vises i din MyThreads, i slutningen af din MyThreads-liste.

## Opdatere Standard Thread Database

Nye tråde, der bruges fra databasen med standardtråde, kan muligvis ikke importeres ved hjælp af funktionen Import Threads from Embroidery. Dette skyldes, at de nye tråde ikke er i MyThreads-farver. Hvis disse farver skal være tilgængelige, skal du downloade og installere den opdaterede udgave af Standard Thread Database (Standardtråddatabase).

Når du bruger broderier, der er oprettet med tråddefinitioner fra en anden persons tråddatabase, kan følgende fejlmeddelelse vises, når du vælger trådfarve:

**”Could not find xx in your database. Matching to closest thread in yy.” (Kunne ikke finde xx i din database. Matcher nærmeste tråd i yy).**

Denne meddelelse vises, hvis den valgte farves Thread Range ikke findes i din tråddatabase. Dette kan ske, hvis det motiv, du forsøger at

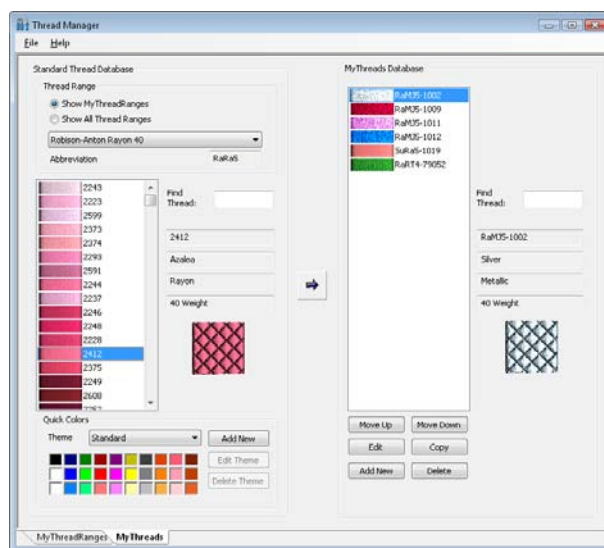
redigere, stammer fra en person, som har en nyere version af tråddatabasen.

*Hvis du vil se de nyeste opdateringer til 4D Embroidery System, skal du bruge Smart Update i 4D Configure.*

Du kan finde nærmere oplysninger om Thread Manager i referencevejledningen til 4D Configure eller i online-hjælpen.

## MyThreadRanges

Via fanen MyThreadRanges kan du oprette og ændre din liste over foretrukne trådsortimenter. MyThreadRanges bruges i dialogboksen Color Selection (Farvevalg) til at gøre det nemmere for dig at vælge dine foretrukne trådsortimenter.



## Føje et trådsortiment til MyThreadRanges

Vælg den ønskede producent på rullelisten Manufacturer (Producent). Klik på det ønskede trådsortiment på listen. Hvis du vil vælge flere trådsortimenter, skal du bruge Skift+klik for at markere en række af trådsortimenter eller Ctrl+klik for at vælge trådsortimenter enkeltvis.

Klik på pileikonet Add To MyThreadRanges (Føj til MyThreadRanges) ➔. Nu tilføjes den eller de markerede trådsortimenter nederst på listen MyThreadRanges.

Du kan også dobbeltklikke på hver enkelt af de ønskede trådsortimenter, hvorefter de føjes til MyThreadRanges.

## Ændre rækkefølgen af MyThreadRanges

Trådsortimenterne kan vises i MyThreadRanges i en hvilken som helst rækkefølge. For at flytte et trådsortiment på listen MyThreadRanges skal du klikke på det ønskede trådsortiment på listen og derefter klikke på knapperne Move Up (Flyt op) og Move Down (Flyt ned) under listen.

*Et trådsortiment kan ikke flyttes uden for MyThreads. MyThreads vil altid være det første trådsortiment i MyThreadRanges.*

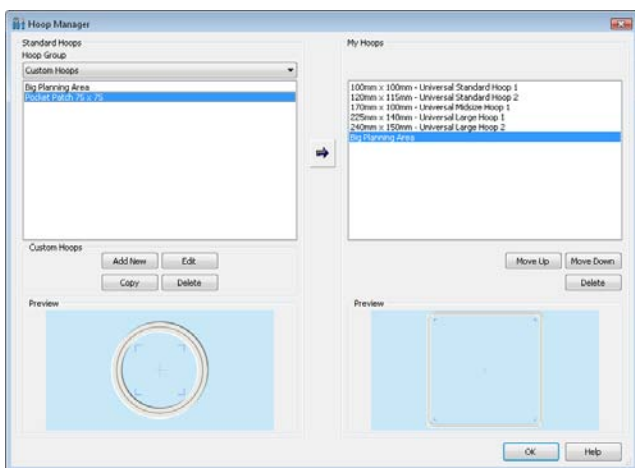
## Slette en tråd

Tråde kan kun slettes fra listen MyThreads. Når du sletter en tråd fra MyThreads, har det ingen effekt på trådene i Standard Thread Database.


For at slette en tråd skal du klikke på den ønskede tråd og derefter på knappen Delete (Slet). En meddelelse vises med besked om, at sletningen af tråden er permanent og ikke kan fortrydes. Klik på Yes (Ja) eller No (Nej) efter behov. Hvis du vil slette flere tråde, skal du gentage handlingen efter behov.

## Hoop Manager

Brug Hoop Manager for at vise din personlige ramme-kollektion på en liste ved navn MyHoops. Via MyHoops kan du vælge mellem de rammer, du har installeret, når du skifter rammestørrelse i 4D Embroidery System. Du kan også oprette dine egne brugerdefinerede rammer, som du også kan føje til MyHoops.




Når du bruger guiden 4D Configure Wizard, kan du automatisk konfigurere MyHoops med alle de rammer til maskiner, som du har valgt i MyMachines. Hvis du har valgt mere end én maskine, vises rammer, der kan bruges på mere end én maskine, kun én gang i MyHoops.

*Det anbefales at bruge Backup MySettings  hver gang du har foretaget vigtige ændringer af MyHoops eller af dine brugerdefinerede rammer.*

## Ændring af listen MyHoops

### Tilføje rammer til MyHoops

Vælg den ønskede Hoop Group (Rammegruppe) på rullelisten. Klik på den ønskede ramme på listen. Hvis du vil vælge flere rammer, skal du bruge Skift+klik for at markere en række af rammer eller Ctrl+klik for at vælge rammer enkeltvis. Hvis du vil markere alle rammer i gruppen, skal du bruge Ctrl + A.

Klik på pileikonet Add To MyHoops (Føj til MyHoops) . Nu tilføjes de valgte rammer nederst på listen MyHoops.

Du kan også dobbeltklikke på hver enkelt af de ønskede trådsortimenter, hvorefter de føjes til MyThreadRanges.

### Slette rammer

Hvis du vil slette rammer fra MyHoops, skal du klikke på den ønskede ramme på listen og derefter klikke på knappen Delete (Slet) under listen. Rammen fjernes fra listen. Du kan kun slette én ramme ad gangen.

*Sletning af en ramme fra MyHoops påvirker ikke den ramme, der vises i den oprindelige rammegruppe.*

### Ændre rækkefølgen af rammer

Rammerne kan vises i MyHoops i en hvilken som helst rækkefølge. For at flytte en ramme på listen MyHoops, skal du klikke på den ønskede ramme på listen og derefter klikke på knapperne Move Up (Flyt op) og Move Down (Flyt ned) under listen.

## Custom Hoops

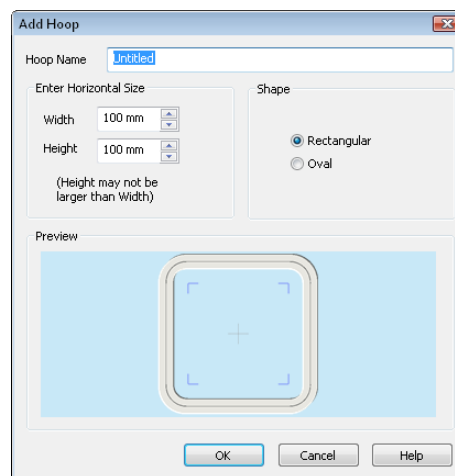
I Custom Hoops (Brugerdefinerede rammer) kan du tilføje rammer, der ikke er tilgængelige fra en af grupperne med standardrammer, eller du kan angive en bestemt størrelse på det arbejdsområde, du vil bruge.

For at få vist og redigere den aktuelle liste med brugerdefinerede rammer i Custom Hoops skal du vælge Custom Hoops på rullelisten Hoop Group.

*Rammerne vises i gruppen Custom Hoops i den rækkefølge, som de er føjet til gruppen i.*

### Add New

Klik på Add New (Tilføj ny), når du vil oprette en ny brugerdefineret ramme. Dialogboksen Add Hoop (Tilføj ramme) vises.



### Hoop Name

Indtast det ønskede navn for den nye ramme.

*Samme rammenavn kan bruges mere end én gang. Det anbefales dog at bruge unikke navne til brugerdefinerede rammer.*

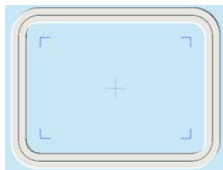
### Enter Horizontal Size (Indtast vandret størrelse)

Indtast den nye rammes bredde i boksen Width (Bredde) og højde i boksen Height (Højde). Hvis rammen ikke er kvadratisk eller cirkelformet, skal du angive det største mål i boksen Width.

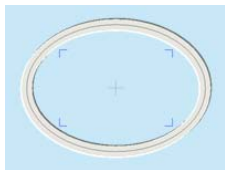
*Du kan muligvis ikke gemme rammen, hvis højden er større end bredden. Når du vælger den ramme, du vil bruge i softwaren til 4D Embroidery System, kan du vælge retningen Vertical (Lodret) eller Horizontal (Vandret) under Orientation (Retning).*

### Form

Vælg mellem rektangulær eller oval rammeform, alt efter hvilken form din brugerdefinerede ramme har.



Rektangulær



Oval

### Preview

Området Preview (Eksempelvisning) viser, hvordan rammen vises, når den er valgt til brug i softwaren til 4D Embroidery System.

### OK

Klik på OK for at oprette den brugerdefinerede ramme. Den tilføjes nederst på listen over brugerdefinerede rammer.

### Edit

Vælg den brugerdefinerede ramme, og klik derefter på Edit (Rediger). Dialogboksen Edit Hoop (Rediger ramme) åbnes og viser de aktuelle rammeindstillinger. Foretag de ønskede ændringer, og klik derefter på OK.

### Copy

Vælg den ønskede brugerdefinerede ramme, og klik derefter på Copy (Kopier). Dialogboksen Add Hoop (Tilføj ramme) vises. Den nye ramme får titlen Untitled (Ikke-navngivet), men rammens størrelse og form vil være forudindstillet fra den kopierede ramme. Foretag de ønskede indstillinger, og klik derefter på OK for at oprette den brugerdefinerede ramme. Den tilføjes nederst på listen over brugerdefinerede rammer.

*Rammer fra de andre grupper kan ikke kopieres.*

### Delete

Hvis du vil slette en ramme fra Custom Hoops, skal du klikke på den ønskede ramme på listen og derefter klikke på knappen Delete (Slet) under listen. Rammen fjernes fra listen. Du kan kun slette én ramme ad gangen.

*Sletning af en ramme fra Custom Hoops medfører, at rammen også slettes fra MyHoops, hvis den er blevet føjet til MyHoops. Sletning af rammer fra Custom Hoops bekræftes ikke. Rammer fra de andre grupper kan ikke slettes.*

## Send-indstillinger

Brug fanerne Send To, når du skal vælge brodermaskine eller Reader/Writer-enhed for Send 1 og Send 2. Alle moduler indeholder to indstillinger for Send To (Send til). Dette er en hurtig og nem måde at sende et broderi til brodermaskinen på. Alle broderimotiver vil blive slettet fra diskettedrevet, første diskafbildning på USB Embroidery Stick, Personal d-Card eller Programmable Embroidery Card (Programmerbart broderikort).

Du kan kun vælge én brodermaskine eller Reader/Writer-enhed på hver fane. Hvis du har to maskiner, skal du bruge indstillingerne Send 1 og Send 2.

## Fejlmeddelelser

### Brug af modulerne i 4D Embroidery System

**”Error 7. Dongle not found. Please attach the correct dongle to a USB port of your computer.” (Fejl 7. Ingen dongle! Isæt den korrekte dongle i USB-porten på din computer).**

Denne meddelelse vises, når du prøver at starte et modul, hvis 4D Embroidery System ikke kan finde donglen (databeskyttelsesenhed). Kontrollér, at donglen er sat i en ledig USB-port på din computer.

**”Error 14. Dongle driver not found.” (Fejl 14. Driveren til donglen kunne ikke findes).**

Denne meddelelse vises, hvis driveren til donglen ikke er tilgængelig, er blevet fjernet eller ikke er blevet installeret korrekt.

Du skal først kontrollere, at du er logget på computeren med alle administratorrettigheder. Derefter kan du prøve at logge dig på det ønskede 4D Embroidery System-modul. Hvis fejlmeddelelsen ikke længere vises, er det brugernavn, du først prøvede at bruge, for begrænset til brug af 4D Embroidery System.

Ellers skal du bruge installationsprogrammet til dongledriveren i mappen \Technical\Dongle Driver på cd'en/dvd'en til dit 4D Embroidery System. Kontrollér, at du er logget på computeren med alle administratorrettigheder, før du bruger installationsprogrammet til dongledriveren.

**”Error 31. You must activate your dongle to continue using this module. Go to 4D Configure and select Activate Dongle.” (Fejl 31. Du skal aktivere din dongle, før du kan fortsætte med at bruge dette modul. Gå til 4D Configure, og vælg Activate Dongle).**

Når du har installeret og registreret visse 4D Embroidery System-moduler, f.eks. 4D Design Enhancer, 4D Sketch Option 2 og 4D Cross Stitcher, skal du aktivere donglen. Du kan derefter køre softwaren op til 10 gange, før donglen skal aktiveres. Hvis du forsøger at køre modulerne efter dette, vil denne meddelelse blive vist.

### Sikkerhedskopiere og gendanne MySettings

**”MySettings cannot be saved.” (MySettings kan ikke gemmes).**

Denne meddelelse vises, hvis du forsøger at sikkerhedskopiere MySettings til et sted, der ikke må bruges. Det inkluderer forsøg på at overskrive en eksisterende sikkerhedskopi, der er skrivebeskyttet eller låst, forsøg på at skrive til en skrivebeskyttet placering som f.eks. en cd-rom, brug af ikke-standard-tegn i en fil eller et mappenavn osv.

**”Error. Failed to restore MySettings.” (Fejl. Kunne ikke gendanne MySettings).**

Denne meddelelse vises, hvis der er ikke-standard-tegn i navnet på sikkerhedskopifilen eller i navnet på en af de mapper, der indeholder sikkerhedskopifilen. Brug Windows® Explorer (Stifinder) til at flytte og/eller omdøbe sikkerhedskopifilen, så der kun er standardtegn i fil- og mappenavne, og prøv derefter igen.

### Anvende 4D Configure-indstillinger

**”Visse ændringer træder først i kraft, når modulerne genstartes.”**

Visse ændringer på fanen System i 4D Configure eller guiden 4D Configure Wizard ses først i 4D Embroidery System-modulerne, når du har lukket og derefter genstartet modulerne. Hvis du har foretaget ændringer, der ikke vises med det samme, skal du gemme dine broderimotiver, lukke 4D Embroidery System-modulerne og derefter genstarte dem.

## Andre emner

### Skærmens udseende

**”Når jeg starter 4D Configure, kan jeg ikke se knapperne OK, Cancel (Annuller), Apply (Anvend) og Help (Hjælp) nederst i vinduet.”**

4D Embroidery System kræver som minimum en skærmopløsning på 1024 x 768 pixel. Hvis din skærmopløsning er mindre end dette (800 x 600 eller derunder), og du har ændret skærmens DPI-værdi i Advanced display settings (Avancerede skærmindstillinger), vil du ikke være i stand til at se alle skærmelementer i 4D Configure. En reduceret skærmopløsning vil også påvirke andre dele af 4D Embroidery System. Se næste side for at få nærmere oplysninger om systemkrav og ændring af skærmens egenskaber.

## Registrering

### ”Hvordan ændrer jeg de personoplysninger, jeg har opgivet ved registrering af min software?”

Du skal blot klikke på knappen Register (Registrer) i 4D Configure og gentage registreringsprocessen. Dette ændrer ikke registreringsstatus for den software, du allerede har registreret, men det gør det muligt for dig at ændre dine personlige oplysninger og/eller forhandleroplysninger.

Kontrollér, at du har sat donglen i computeren, før du starter, så dine nuværende registreringsoplysninger hentes hurtigt.

Hvis du ikke her sat din dongle i eller har software til 4D Embroidery System, der ikke kræver en dongle, skal du angive efternavn, e-mail adresse og postnummer for at finde dine registreringsoplysninger.

## Systemkrav

Systemkravene til 4D Embroidery System er angivet på programpakken. Kontrollér også, at du har Windows® XP eller Windows® Vista.

Det gælder for alle grafiktunge programmer, at så mange RAM som muligt giver en hurtigere og mere ensartet ydeevne. For at få den optimale ydeevne med et ældre computersystem kan du prøve at bruge 2D-visning. Du kan også deaktivere strukturbaggrunden i 4D Configure for at kunne søge hurtigere i modulet 4D Organizer og maskintilbehørsmodulerne.

### Ændre egenskaber for skærm

4D Embroidery System kræver en farvepalet med High Color (16 bit) eller derover for at kunne køre. Din skærm skal være indstillet til en opløsning på 1024 x 768 eller højere, hvis alle værktøjslinjer og ikoner skal være synlige. Nulstil skærmen på følgende måde:

#### Windows® Vista

1. Højreklik på skrivebordet. Derefter vises en genvejsmenu.
2. Klik på Personalize (Tilpas). Vinduet Personalization (Personlige indstillinger) vises.
  1. Klik på Display Settings (Skærmindstilling). Dialogboksen Display Settings vises.
  2. Kontrollér, at Resolution (Opløsning) er indstillet til 1024 x 768 pixel eller højere ved hjælp af skyderen.
  3. Indstil Colors (Farver) til Medium (16 bit) eller derover ved hjælp af rullemenuen.
  4. Klik på OK, og klik derefter på Yes (Ja) for at beholde skærmindstillingerne.

5. Luk  vinduet Personalization.

#### Windows® XP

1. Højreklik på skrivebordet. Derefter vises en genvejsmenu.
2. Klik på Properties (Egenskaber). Nu vises en dialogboks.
3. Klik på fanen Settings (Indstillinger).
4. Kontrollér, at Screen Resolution (Skærmopløsning) er indstillet til 1024 x 768 pixel eller højere ved hjælp af skyderen.
5. Indstil Color Quality (Farve kvalitet) til High Color (16 bit) eller derover ved hjælp af rullemenuen.
6. Klik på OK. Klik derefter på Yes (Ja) for at beholde skærmindstillingerne, eller lad computeren genstarte, hvis det er nødvendigt.

## Generel fejldiagnose

Når du skal forsøge at finde årsagen til problemer med 4D Embroidery System, er den bedste metode at genstarte computeren i fejlsikret tilstand. Hvis problemet efterfølgende er løst, skyldes det formentlig konflikt mellem hardware og/eller software som f.eks. enhedsdriverne. Om nødvendigt kan du få din computerforhandler til at hjælpe dig med at analysere årsagen til problemerne og omkonfigurere din computer.

### Sådan startes Windows i fejlsikret tilstand

1. Luk alle programmer.
2. Brug genvejen Alt + F4 (hold Alt-tasten nede, og tryk derefter på F4 én gang). Dialogboksen Shut Down Windows (Luk Windows) vises.
3. Vælg Restart (Genstart) på rullelisten. Klik på OK for at bekræfte.
4. Computeren lukker ned og genstarter.
5. Når computeren genstarter, skal du trykke på tasten F8 og holde den nede, indtil en menu med startindstillinger for Windows vises.

*Når du holder tasten F8 nede, vil computeren muligvis bippe hurtigt og rapportere tastaturfejl, når den genstarter. Slip hurtigt tasten F8 for at springe over eventuelle fejl, og tryk på F8 igen, indtil menuen Start vises på skærmen.*
6. Brug pil op og pil ned til at fremhæve Safe Mode (Fejlsikret tilstand), og tryk derefter på ENTER.