

# INSTRUCTIONS – Comment télécharger, Dézipper et Utiliser les fichiers de motifs à broder

Le fichier zippé contient les formats suivants: vip, hus, dst, vp3. Il contient aussi un fichier de format exe, un fichier auto-extractible pour les propriétaires de Designer I (lecteur de disquette), ainsi qu'un fichier PDF de modèle avec information en couleurs.

Cliquez le lien pour le fichier du motif et commencez le téléchargement.

Cliquez le bouton 'Save' pour sauvegarder.

Assurez-vous de noter l'endroit où vous avez sauvegardé le fichier. Quand vous avez réussi de télécharger le fichier, vous aurez besoin de le dézipper avant de pouvoir utiliser le motif.

Si vous utilisez le système d'exploitation Windows Vista/XP, rendez-vous tout simplement à Windows Explore, localisez le fichier et double-cliquez dessus. Notez l'endroit où vous sauvegarder les fichiers extraits.

Si vous avez un système d'exploitation moins récent tel que Windows 95 ou Windows 98, vous devrez dézipper le fichier en utilisant un programme utilitaire (comme WinZip). Notez l'endroit où vous sauvegardez les fichiers extraits.

Cette étape doit être complétée avant de continuer, selon les instructions spécifiques à votre machine que vous trouverez plus bas.

## **Designer Diamond/Designer SE**

Insérez votre clé de broderie USB dans un des ports USB sur votre ordinateur.

Localisez dans Windows Explore, le fichier désiré.

Cliquez sur le fichier avec le bouton de droite de votre souris.

Choisissez 'Send To' du menu, pour envoyer le fichier à la clé.

Sélectionnez votre clé de broderie USB (e.g. E:\).

Une fenêtre peut apparaître pendant le transfert affichant "Copying...". Quand c'est terminé, votre motif est transféré à votre clé de broderie USB, prêt à être utilisé.

Insérez la clé de broderie USB dans votre Designer Diamond/Designer SE.

Touchez le menu 'Start Menu' (Designer Diamond seulement)

Touchez l'icône 'File Manager'.

Touchez l'icône pour dispositifs 'USB Devices'.

Touchez l'icône de la clé de broderie USB, et puis sur l'icône Open.

Sélectionnez le motif et cliquez sur l'icône Load/OK.

## **Designer Topaz 20/Designer Topaz 30**

Insérez votre clé de broderie USB dans un des ports USB sur votre ordinateur.

Localisez dans Windows Explore, le fichier désiré.

Cliquez sur le fichier avec le bouton de droite de votre souris.

Choisissez Send to, du menu

Sélectionnez votre clé de broderie USB (e.g. E:\).

Une fenêtre peut apparaître pendant le transfert affichant "Copying...". Quand c'est terminé, votre motif est transféré à votre clé de broderie USB prêt à être utilisé.

Insérez la clé de broderie USB dans votre Designer Topaz et attachez l'unité de broderie.

Mettez la machine sous tension pour calibrer l'unité de broderie.

Faites défiler vers le bas, la liste de répertoires/fichiers (Folders/files) se trouvant sur la clé USB, pour mettre en évidence le motif.

Pressez le bouton OK pour charger le motif.

## **Designer I – Clé USB**

Insérez votre clé de broderie USB dans l'un des ports USB de votre ordinateur.

Ouvrez le programme USB Disk Manager (version 7 ou plus)

Lisez dans votre clé de broderie USB en cliquant sur l'icône "Read Stick".

Sélectionnez le disque et le menu sur lesquels vous voulez placer le fichier du motif.

Utilisez l'un ou l'autre des icônes 'View ou Open', pour localiser et sélectionner le motif à broder. Le motif sera placé, dans le premier espace libre, sur la disquette et dans le menu que vous avez choisi plus haut.

Envoyez le motif à broder vers la clé de broderie USB, en cliquant sur l'icône "Write Stick".

Quand la barre du statut sera remplie de gauche à droite et que l'icône indicateur 'Change' est vert (pas rouge), la clé de broderie USB est prête à pour utilisation.

Insérez la clé USB dans votre Designer I.

Touchez l'icône pour disquette et Clé Usb (Floppy/USB Stick) pour accéder aux menus se trouvant sur la clé de broderie USB.

Touchez l'icône 'Disk' pour localiser le motif.

Touchez l'icône Menu pour localiser le motif.

Touchez au motif pour le charger.

## **Designer I – Lecteur de disquette**

Localisez le fichier exe et double-cliquez dessus pour le dézipper. Le fichier est auto-extractible.

Cliquez OK dans la première boîte de dialogue.

Cliquez le bouton "unzip" et sauvegardez les fichiers sur une disquette vierge de 3.5". Le fichier est prêt à être utilisé dans votre lecteur de disquette sur votre Husqvarna Viking Designer I.

Le motif sera toujours dans le Menu 1, position 1, alors assurez-vous d'utiliser une disquette vierge.

## **Orchidea, #1+, Rose, Iris, Scandinavia 300 et Scandinavia 400**

Pour sauvegarder les fichiers de broderie sur une carte programmable, vous aurez besoin d'installer sur votre ordinateur soit le programme Husqvarna Viking Reader/Writer (toute version), soit le programme Husqvarna Viking Organizer (version 7 ou plus).

Insérez votre Carte Programmable dans l'unité Reader/Writer (Lecteur/graveur).

Si vous utilisez le programme Reader/Writer program, ouvrez-le.

Cliquez sur l'icône "Read Card" pour lire ce qui se trouve sur la carte.

Utilisez l'un ou l'autre des icônes 'View ou Open', pour localiser et sélectionner le motif à broder. Le motif sera placé, dans le premier espace libre, de la Carte Programmable.

Envoyez le nouveau motif sur la carte en cliquant l'icône "Write Card".

Le fichier sera sauvegardé sur la carte et prêt à être utilisé sur votre machine à coudre.

Si vous utilisez le Husqvarna Viking Organizer (version 7 ou plus), insérez une Carte Programmable dans votre unité Reader/Writer.

Ouvrez Organizer (version 7 ou plus).

Localisez le fichier du motif et cliquez une fois pour le sélectionner.

Cliquez l'icône "Send1" \* pour sauvegarder le motif sur la Carte Programmable. Il est maintenant prêt à être utilisé dans votre machine à coudre.

(\*Note: "Send 1" ne fonctionnera que si le logiciel est configuré pour envoyer à votre Reader/Writer spécifique dans le 3D ou 4D Configure.)

## **Designer II, Quilt Designer II, Platinum 955E, Platinum 950E & Platinum Plus**

Pour sauvegarder les fichiers de broderie sur une carte programmable, vous aurez besoin d'installer sur votre ordinateur soit le programme Husqvarna Viking Reader/Writer (toute version), soit le programme Husqvarna Viking Organizer (version 7 ou plus).

Insérez votre Carte Programmable dans l'unité Reader/Writer (Lecteur/graveur).

Si vous utilisez le programme Reader/Writer program, ouvrez-le.

Cliquez sur l'icône "Read Card" pour lire ce qui se trouve sur la carte.

Utilisez l'un ou l'autre des icônes 'View ou Open', pour localiser et sélectionner le motif à broder. Le motif sera placé, dans le premier espace libre, de la Carte Programmable.

Envoyez le nouveau motif sur la carte en cliquant l'icône "Write Card" .

Le fichier sera sauvegardé sur la carte et prêt à être utilisé sur votre machine à coudre.

Si vous utilisez le Husqvarna Viking Organizer (version 7 ou plus), insérez une Carte Programmable dans votre unité Reader/Writer.

Ouvrez Organizer (version 7 ou plus).

Localisez le fichier du motif et cliquez une fois pour le sélectionner.

Cliquez l'icône "Send1" \* pour sauvegarder le motif sur la Carte Programmable. Il est maintenant prêt à être utilisé dans votre machine à coudre. (\*Note: "Send 1" ne fonctionnera que si le logiciel est configuré pour envoyer à votre Reader/Writer spécifique dans le 3D ou 4D Configure.)